

Anexos

Anexo 1. Evaluación neuropsicológica de las funciones ejecutivas en niños

Evaluación Neuropsicológica de las Funciones Ejecutivas en Niños (ENFEN) (Portellano et al., 2009).

ENFEN Evaluación Neuropsicológica de las Funciones Ejecutivas en Niños							
CUADERNILLO DE ANOTACIÓN							
DATOS DE IDENTIFICACIÓN							
Nombre y apellidos del niño:							
Nombre del examinador:							
Centro:							
Curso:							
Motivo de la consulta:							
	SEXO	AÑO	MES	DÍA			
V <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> M						
Fecha de evaluación:							
Fecha de nacimiento:							
Edad:							
RESUMEN DE RESULTADOS Y PERFIL							
PD ➡	F1	F2	S1	S2	A	I	⬅ PD
Para obtener la conversión de PD a decatípico seleccione la tabla correspondiente a la edad del sujeto en el anexo del manual.							
Decatípico ➡	⬇	⬇	⬇	⬇	⬇	⬇	⬅ Decatípico
A continuación, traslade las puntuaciones en decatípicos al perfil que se presenta a continuación.							
Decatípico	Fluidez fonológica	Fluidez semántica	Sendero gris	Sendero a color	Anillas	Interferencia	Decatípico
Muy alto 10	○	○	○	○	○	○	10 Muy alto
9	○	○	○	○	○	○	9
Alto 8	○	○	○	○	○	○	8 Alto
Medio alto 7	○	○	○	○	○	○	7 Medio alto
Medio 6	○	○	○	○	○	○	6 Medio
5	○	○	○	○	○	○	5
Medio bajo 4	○	○	○	○	○	○	4 Medio bajo
Bajo 3	○	○	○	○	○	○	3 Bajo
Muy bajo 2	○	○	○	○	○	○	2 Muy bajo
1	○	○	○	○	○	○	1
 Autores: J. A. Portellano, R. Martínez Arias y L. Zumárraga. Copyright © 2009 by TEA Ediciones, S.A., Madrid, España. Edita: TEA Ediciones, S.A.; Fray Bernardino Sahagún, 24 - 28036 Madrid, España - Este ejemplar está impreso en DOS TINTAS. Si le presentan otro en tinta negra, es una reproducción ilegal. En beneficio de la profesión y en el suyo propio, NO LA UTILICE - Todos los derechos reservados. Prohibida la reproducción total o parcial. Impreso en España. Printed in Spain.							

Prueba 1. Fluidez

Esta prueba tiene **2 partes**: Fluidez fonológica y Fluidez semántica. Cada una de las partes comienza con un **ensayo de entrenamiento**.

- ⌚ **Tiempo:** **1 minuto** cada parte (comience a cronometrar cuando el niño diga la primera palabra).
- 📋 **Registro de las respuestas:** Se anotan literalmente **las palabras** que diga el niño y en el mismo orden.
- ☛ **Puntuación:** Se concede **1 punto por cada palabra correcta**. Las palabras repetidas, inventadas, dudosas o incorrectas no se puntuán.

Parte 1: Fluidez fonológica

ENTRENAMIENTO:

"Tienes que decirme todas las palabras que puedas que empiecen por la letra "P" como, por ejemplo, pato, pelota, pollito... Pueden empezar por pa, pe, pi, po, pu, pra, ple, pri... pero no puedes repetirlas. Trata de decírlas lo más deprisa que puedas".

El ensayo de entrenamiento finaliza después de que el niño haya dicho al menos 3 palabras que empiecen por la letra "P".

INSTRUCCIONES:

"A continuación tienes que decirme todas las palabras que puedas que empiecen por "M". Valen todas las que empiecen por ma, me, mi, mo, mu... pero no puedes repetirlas. Trata de decírlas lo más deprisa que puedas y no pares hasta que yo te lo diga. ¡Empieza ahora!".

Cuando haya terminado el tiempo concedido detenga la aplicación y diga: "Ahora vamos a hacerlo de una manera diferente" y pase a la parte 2.



Comience a cronometrar (1 minuto)

1	21
2	22
3	23
4	24
5	25
6	26
7	27
8	28
9	29
10	30
11	31
12	32
13	33
14	34
15	35
16	36
17	37
18	38
19	39
20	40

Parte 1:
Nº de palabras correctas

F1=

Fluidez fonológica

Traslade esta
puntuación
a la portada

Parte 2: Fluidez semántica

ENTRENAMIENTO:

"Ahora tienes que decirme el nombre de todas las frutas que conozcas como, por ejemplo, plátano".

Si el niño no es capaz de hacerlo utilice ayudas fonológicas (p. ej., "naran" o "manda").

El ensayo de entrenamiento finaliza cuando haya dicho al menos el nombre de 3 frutas.

INSTRUCCIONES:

"Ahora me tienes que decir todos los nombres de animales que tú conozcas como, por ejemplo, león. No los repitas y trata de decírlos lo más deprisa que puedas hasta que yo te diga que pare. ¡Empieza ahora!".



Comience a cronometrar (1 minuto)

1	21
2	22
3	23
4	24
5	25
6	26
7	27
8	28
9	29
10	30
11	31
12	32
13	33
14	34
15	35
16	36
17	37
18	38
19	39
20	40

Parte 2:
Nº de palabras correctas

F2=

Fluidez semántica

Traslade esta
puntuación
a la portada

Prueba 2. Senderos

Esta prueba tiene **2 partes**: Sendero gris y Sendero a color. Cada una de las partes comienza con un **ensayo de entrenamiento**.

Materiales: utilice el ejemplar de Senderos.

Tiempo: Esta prueba **no tiene límite de tiempo**, pero es necesario cronometrar cuánto tarda el niño en completar cada parte.

Puntuación y registro de las respuestas: Se **anota el tiempo empleado** en completar la tarea y el **número de errores** que ha cometido: omisiones o sustituciones.

Parte 1: Sendero gris

ENTRENAMIENTO:

Utilice la página 1 (entrenamiento de la parte 1) del ejemplar de Senderos.

"Debes unir con el lapicero todos los números seguidos desde el 8 hasta el 1. Primero unes el 8 con el 7, el 7 con el 6 y así sucesivamente. Fijate que el 8 y el 7 ya están unidos con una línea y también el 7 con el 6; repasa la línea que une el 8 con el 7 y el 7 con el 6; luego sigue tú solo hasta llegar al número 1. No importa que la linea no te salga muy recta; puedes cruzar las líneas para llegar a un número, pero no puedes atravesar ningún círculo que te encuentres por el camino. Procura trabajar lo más deprisa posible. Si te equivocas puedes volver al número anterior, pero no puedes utilizar goma de borrar".

El ensayo de entrenamiento finaliza cuando el niño llega al número 1.

INSTRUCCIONES:

Utilice la página 2 (Sendero gris) del ejemplar de Senderos.

"Ahora tienes que unir con el lapicero todos los números seguidos desde el 20 hasta el 1. Procura trabajar lo más deprisa posible. Si te equivocas puedes volver al número anterior, pero recuerda que no se puede borrar. ¡Empieza ahora!".

Se pone el cronómetro en marcha cuando el niño empieza a unir los números y se detiene cuando llega al número 1.

Cuando haya terminado esta parte diga:

"Ahora vamos a hacerlo de una manera diferente".

y pase a la parte 2.

Parte 2: Sendero a color

ENTRENAMIENTO:

Utilice la página 3 (entrenamiento de la parte 2) del ejemplar de Senderos.

"Ahora tienes que unir con el lapicero todos los números seguidos desde el 1 hasta el 6 alternando los colores rosa y amarillo. Primero tienes que unir el número 1 de color roja con el 2 de color amarillo y así sucesivamente. Fijate que el 1 y el 2 ya están unidos con una línea y también el 2 con el 3. Ahora tú repasa la línea que une el 1 con el 2, y el 2 con el 3 y luego sigues tú solo hasta llegar al número 6. No importa que las líneas se crucen o no te salgan muy rectas, pero no puedes atravesar ningún círculo que te encuentres por el camino. Procura trabajar lo más deprisa posible y si te equivocas puedes volver al número anterior, pero recuerda que no puedes usar la goma de borrar ni puedes atravesar ningún círculo".

El ensayo de entrenamiento finaliza cuando el niño llega al número 6 amarillo.

INSTRUCCIONES:

Utilice la página 4 (Sendero a color) del ejemplar de Senderos.

"Tienes que unir con el lapicero todos los números seguidos desde el 1 hasta el 21, igual que antes, pero recuerda, no puedes unir dos números seguidos que sean del mismo color. Vas a empezar aquí (señale el lugar donde está el número 1). Empiezas por el número 1 de color roja y lo unes luego al número 2 de color amarillo y así sucesivamente. Procura trabajar lo más deprisa posible. Si te equivocas puedes volver al número anterior y recuerda que no puedes utilizar goma de borrar. ¡Empieza ahora!".

Se pone el cronómetro en marcha cuando el niño empieza a unir los números y se detiene cuando llega al número 21 roja.

Puntuaciones Sendero gris

Aciertos	Omisiones	Sustituciones
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
- (<input type="text"/> + <input type="text"/>)		
$\times 100 =$ <input type="text"/>		
Tiempo (en segundos) <input type="text"/>		
Parte 1: Puntuación total S1= <input type="text"/> Sendero gris		
Traslade esta puntuación a la portada		

Puntuaciones Sendero color

Aciertos	Omisiones	Sustituciones
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
- (<input type="text"/> + <input type="text"/>)		
$\times 100 =$ <input type="text"/>		
Tiempo (en segundos) <input type="text"/>		
Parte 2: Puntuación total S2= <input type="text"/> Sendero a color		
Traslade esta puntuación a la portada		

Prueba 3. Anillas

Esta prueba consta de **15 ensayos** (el primero es un **ensayo de entrenamiento**).

En la tabla que aparece más abajo se indican las posiciones inicial y final de cada ensayo. En la posición inicial las anillas siempre deben estar en el eje izquierdo (desde la perspectiva del niño).

Materiales: Utilice el tablero con anillas y el cuaderno de estímulos.

Tiempo: Esta prueba **no tiene límite de tiempo**, pero es necesario cronometrar cuánto tarda el niño en completar cada ensayo.

Puntuación y registro de las respuestas: Se **anota el tiempo** empleado en completar cada ensayo y el **número de movimientos** que ha realizado.

ENTRENAMIENTO:

Utilice la lámina 3.0 (entrenamiento) del cuaderno de estímulos.

"Te voy a presentar una lámina en la que aparecen unos dibujos hechos con anillas de color azul, roja, negro, amarillo, blanco o verde. Yo te voy a poner siempre las anillas en este lado (señale el eje izquierdo del tablero, desde la perspectiva del niño). Cada vez te presentaré una torre de diferentes colores y tú la tienes que construir igual que el modelo, pasando las anillas de un sitio a otro hasta hacerlas igual que el dibujo. Solo puedes mover las anillas de una en una y no te las puedes guardar en la mano ni apoyarlas en la mesa. Al final tienes que colocarlas correctamente en el eje de la derecha, igual que está en cada lámina que yo te presente. Ahora vamos a hacer un ensayo. Partiendo de esta posición (anilla roja debajo, amarilla en medio y azul arriba), tienes que ir las pasando al eje de la derecha hasta que esté la anilla roja debajo, la amarilla en medio y la azul encima. Siquieres, puedes utilizar cualquiera de los 3 ejes".

El ensayo finaliza cuando el niño coloca las anillas igual que en el modelo de la lámina 3.0.

Se deja al niño que haga el ensayo de entrenamiento solo y únicamente se le ayudará en el caso de que lo haga mal o si tiene dudas sobre la tarea. Cuando consiga realizar el ensayo de entrenamiento correctamente se empezará la prueba.

INSTRUCCIONES:

Utilice las láminas 3.1 a 3.14 del cuaderno de estímulos.

"Ahora vas a hacer tú solo cada una de las torres. Trabaja tan rápido como te sea posible. Puedes realizar todos los movimientos que necesites, pero recuerda que tienes que procurar hacer el menor número de movimientos que puedas y que siempre tienes que mover las anillas de una en una. Puedes utilizar los tres ejes para hacer la torre, pero al final la tienes que construir como la del modelo en el lado derecho (señale el modelo en la lámina). Coloca las manos sobre las rodillas y no empieces a trabajar hasta que yo te lo diga. Cuando acabes de hacer la torre pon otra vez las manos sobre las rodillas y espera así hasta que yo te diga que empieces a hacer otra torre. ¡Empieza ahora!".

Aplique todos los ensayos y en el orden en que aparecen en el cuadernillo. Cada vez que comience un nuevo ensayo diga:

"Vamos a hacer otro".

Se pone el cronómetro en marcha cuando el niño empieza a manipular las anillas y se detiene cuando el modelo está correctamente terminado.

Ensayo	Posición inicial (De abajo a arriba)	Posición final (De abajo a arriba)	Tiempo en segundos	Número de movimientos
Entrenam.	roja - amarilla - azul	⇒ roja - amarillo - azul		
1	roja - amarilla - azul	⇒ amarilla - roja - azul		
2	roja - amarilla - azul	⇒ azul - roja - amarilla		
3	roja - amarilla - azul	⇒ roja - azul - amarilla		
4	roja - amarilla - azul - negra	⇒ amarilla - roja - azul - negra		
5	roja - amarilla - azul - negra	⇒ amarilla - negra - azul - roja		
6	roja - amarilla - azul - negra	⇒ roja - azul - amarilla - negra		
7	roja - amarilla - azul - negra	⇒ roja - negra - amarilla - azul		
8	roja - amarilla - azul - negra - blanca	⇒ azul - negra - amarilla - blanca - roja		
9	roja - amarilla - azul - negra - blanca	⇒ azul - blanca - negra - roja - amarilla		
10	roja - amarilla - azul - negra - blanca	⇒ azul - blanca - amarilla - negra - roja		
11	roja - amarilla - azul - negra - blanca	⇒ amarilla - blanca - azul - roja - negra		
12	roja - amarilla - azul - negra - blanca - verde	⇒ negra - azul - verde - blanca - roja - amarilla		
13	roja - amarilla - azul - negra - blanca - verde	⇒ amarilla - azul - negra - roja - verde - blanca		
14	roja - amarilla - azul - negra - blanca - verde	⇒ azul - amarilla - roja - verde - negra - blanca		

Puntuación total
(suma del tiempo de los ensayos 1 a 14)

A=

Traslade esta puntuación a la portada

Anillas

Prueba 4. Interferencia

Esta prueba comienza con un **ensayo de entrenamiento**.

Materiales: Utilice el cuaderno de estímulos.

Tiempo: Esta prueba **no tiene límite de tiempo**, pero es necesario cronometrar cuánto tarda el niño en completar la tarea.

Puntuación y registro de las respuestas: Se **anota el tiempo** empleado en completar la tarea y el **número de errores** (omisiones o sustituciones) que ha realizado.

ENTRENAMIENTO:

Utilice la lámina 4.0 (entrenamiento) del cuaderno de estímulos.

"Ahora te voy a enseñar una lista de palabras pintadas con cuatro colores diferentes: azul, verde, rojo y amarillo. Como verás, son los nombres de esos colores los que se ven en la lista, pero te voy a pedir que no leas las palabras, sino que me digas el color de la tinta en la que están escritas cada una de las palabras. Tienes que decir en voz alta el color en el que está escrita cada una de estas palabras. Recuerda que NO tienes que decir lo que pone, sino el nombre del color de la tinta de cada palabra. Tienes que hacerlo de arriba hacia abajo, empezando primero por la columna 1, después sigues por la 2 y por último continúas en la columna 3".

Señale la primera palabra del ensayo, donde la palabra "rojo" está escrita con tinta azul, y pida al niño que diga la respuesta correcta, es decir, "azul". Si se equivoca, rectifique al niño y explíquele otra vez las instrucciones.

El ensayo finaliza cuando el niño ha terminado de decir los colores en que están escritas las 9 palabras del entrenamiento.

INSTRUCCIONES:

Utilice la lámina 4.1 del cuaderno de estímulos.

"Ahora te voy a enseñar otra lista de palabras pintadas con cuatro colores diferentes. Tienes que decir en voz alta el color en el que está escrita cada una de estas palabras, igual que hemos hecho en el ensayo anterior. Recuerda que NO tienes que decir lo que pone, sino el nombre del color de la tinta de cada palabra. Cuando vayas a nombrar el color de una palabra tienes que señalar con la punta del lapicero la palabra a la que te estás refiriendo. Recuerda que debes leer las palabras desde arriba hacia abajo, empezando por la columna 1, luego la 2 y por último la 3. Procura trabajar lo más deprisa que puedas y si te equivocas, lo tienes que corregir. ¡Empieza ahora!".

Si el niño se equivoca no se le corrige ni se hace ningún comentario.

Se pone el cronómetro en marcha cuando el niño diga el color de la primera palabra y se detiene cuando llega a la última.



Para facilitar la tarea de corrección durante la aplicación se ha incluido una tabla con las respuestas correctas. En ella aparecen escritos los nombres de los colores en los que están impresas las palabras, es decir, la respuesta que el niño debe dar en voz alta. Mientras observa que el niño sigue el orden marcado (por columnas) usted puede ir comprobando rápidamente si la respuesta que da es correcta o no.

COLUMNA 1	COLUMNA 2	COLUMNA 3
VERDE	ROJO	AMARILLO
AMARILLO	VERDE	AZUL
AZUL	ROJO	ROJO
AMARILLO	AMARILLO	AMARILLO
ROJO	VERDE	ROJO
AMARILLO	AZUL	AMARILLO
ROJO	AMARILLO	AZUL
VERDE	AZUL	VERDE
VERDE	AMARILLO	VERDE
AZUL	ROJO	AZUL
AMARILLO	ROJO	ROJO
VERDE	AZUL	VERDE
AZUL	VERDE	ROJO

Puntuaciones Interferencia

Aciertos Omisiones Sustituciones

$$\frac{\text{Aciertos} - (\text{Omisiones} + \text{Sustituciones})}{\text{Tiempo}}$$

x 100 =

Tiempo
(en segundos)

Puntuación total =

Interferencia

Traslade esta
puntuación
a la portada

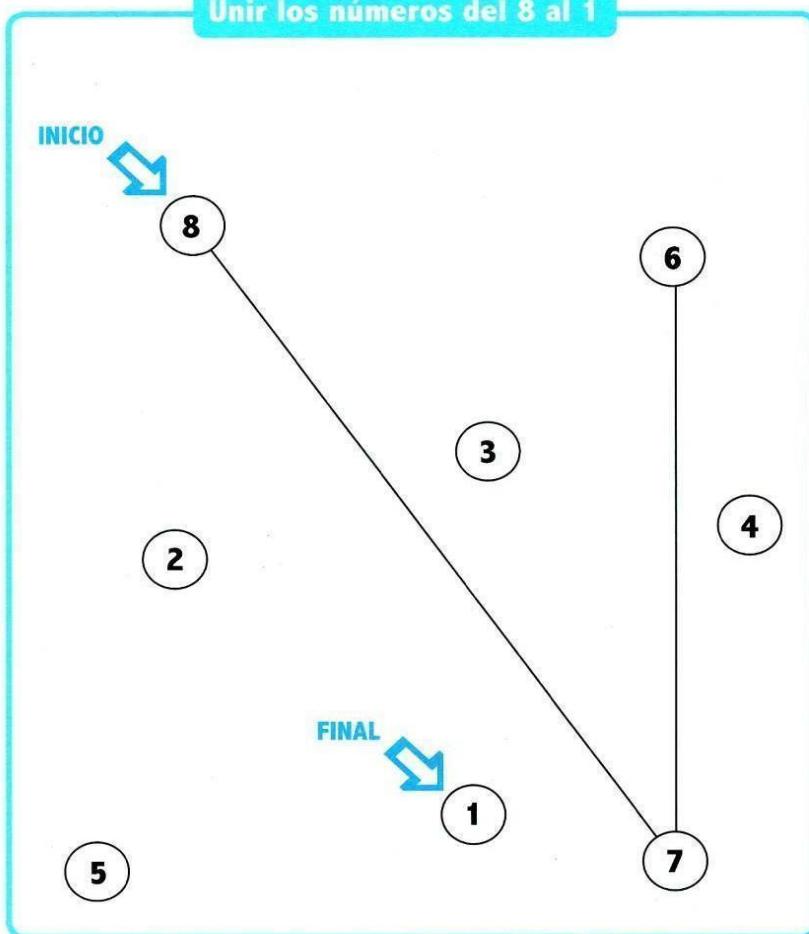
Senderos

Nombre y apellidos _____

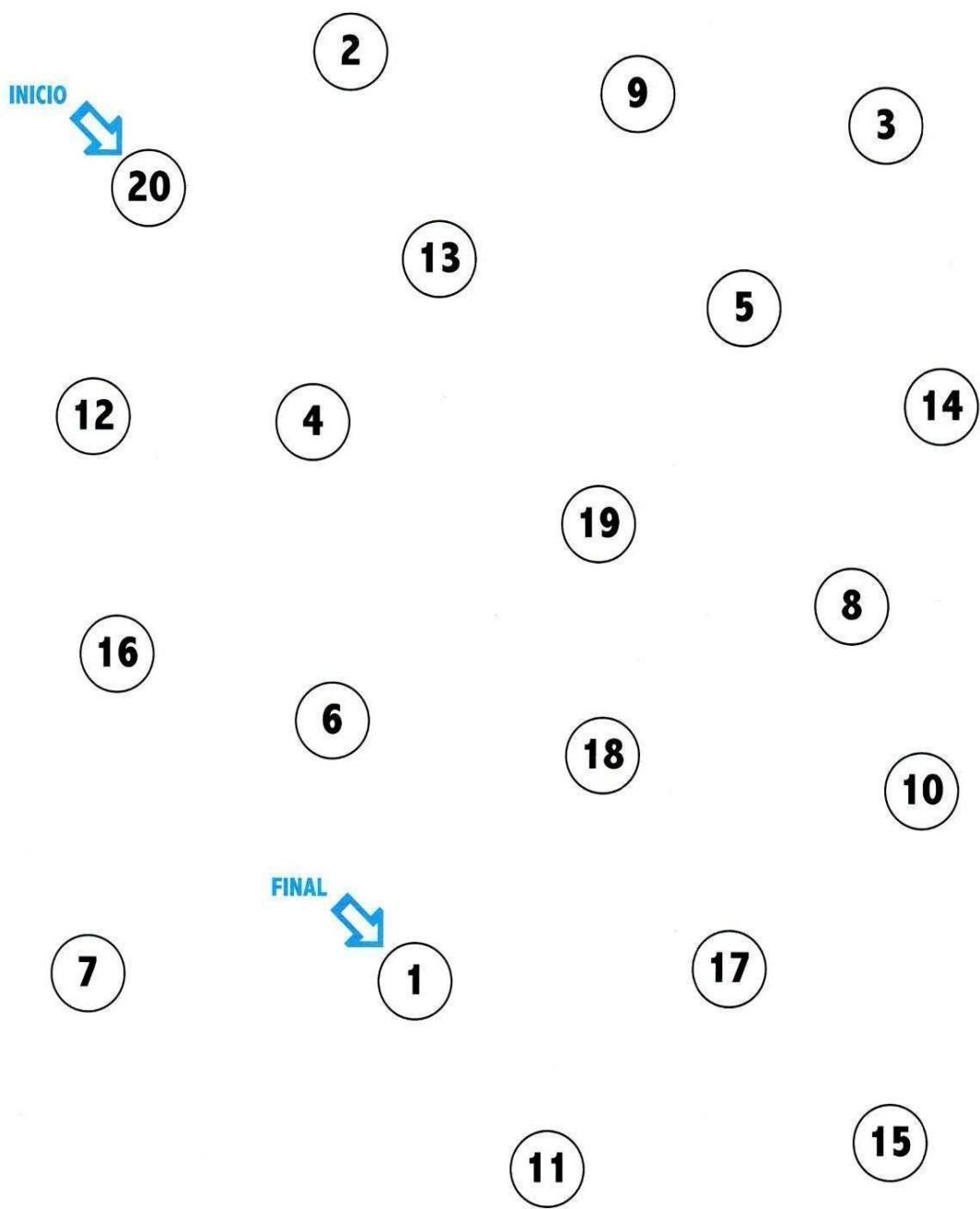
Fecha de aplicación _____ / _____ / _____

Parte I. Entrenamiento

Unir los números del 8 al 1

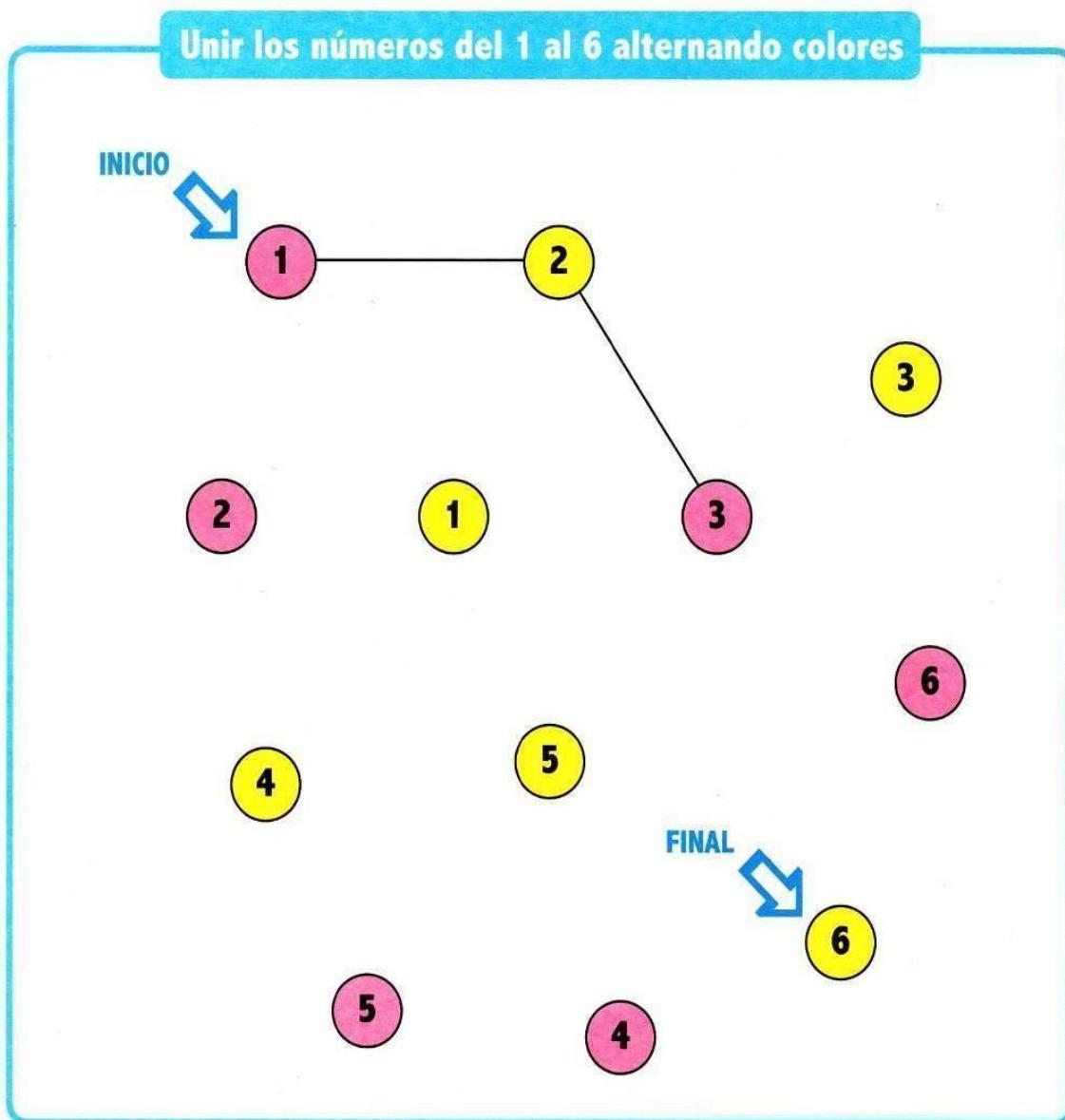


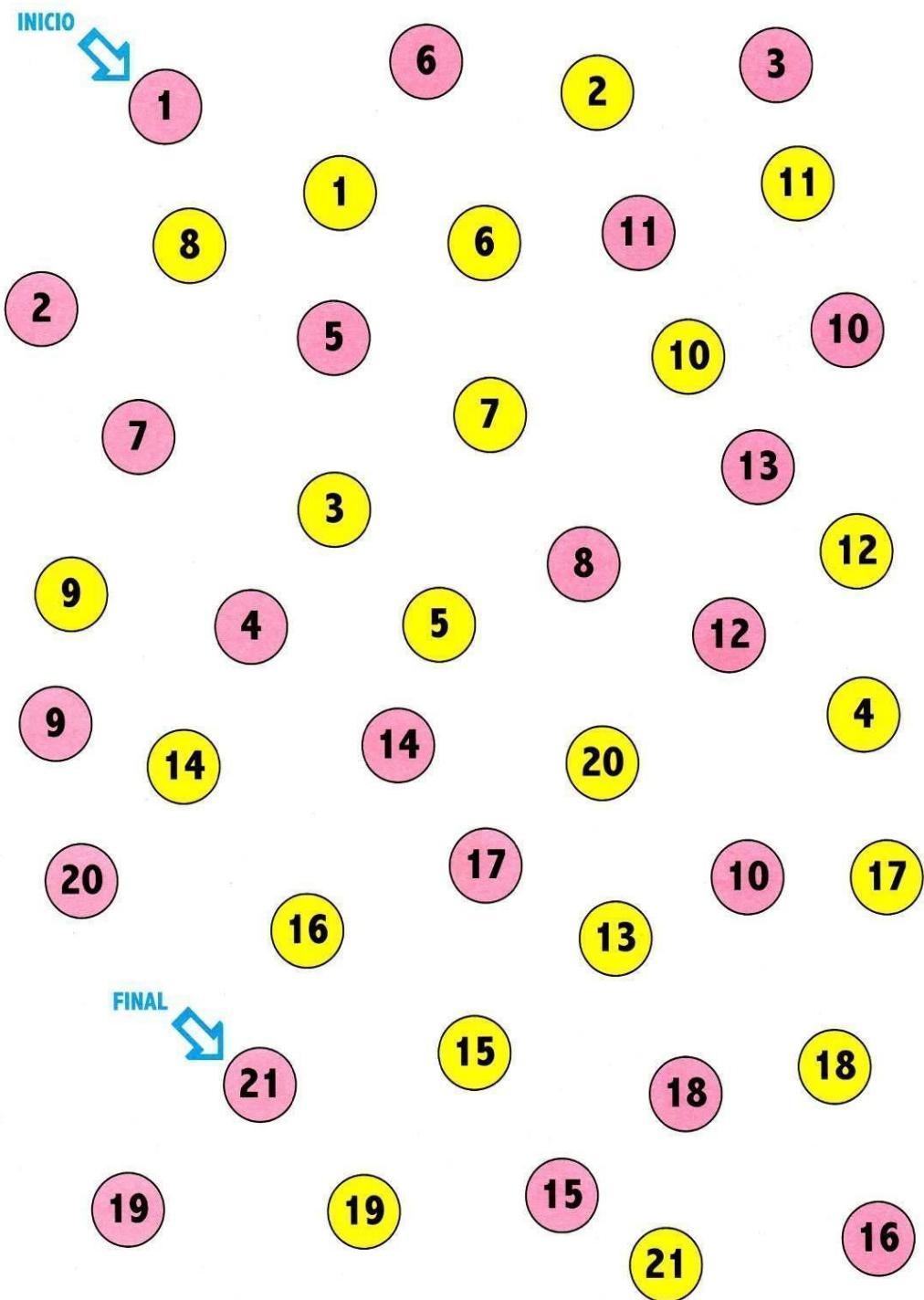
Autores: J. A. Portellano, R. Martínez Arias y L. Zumárraga.
Copyright © 2009 by TEA Ediciones, S.A., Madrid, España.
Edita: TEA Ediciones, S.A.; Fray Bernardino de Sahagún, 24; 28036 Madrid.
Printed in Spain. Impreso en España.



Parte 1. Sendero gris

Parte 2. Entrenamiento





Parte 2. Sendero a color

Anexo 2. Solicitud de permiso para la escuela

SOLICITAMOS:
Permiso para realizar Trabajo Final de Titulación

Azogues, 14 de Marzo del 2002

Mgs. Cecilia Espinoza Troya
Directora de la Escuela General Básica Emilio Abad Aguilar

De nuestras consideraciones.-

Yo, **JULIO ABEL CAJAMARCA FAREZ**, con CI. **010696824-1**, y, yo, **KAREN GABRIELA GONZÁLEZ ORTIZ**, con CI. **030271581-8**; estudiantes de Noveno Semestre de Psicología Educativa en la Universidad de Cuenca.

Respetuosamente nos presentamos y exponemos:

Solicitamos a usted permiso para realizar el Trabajo Final de Titulación en su Institución Educativa, sobre: **Análisis de las Funciones Ejecutivas en estudiantes de la Escuela General Básica Emilio Abad Aguilar en la ciudad de Azogues durante el periodo lectivo 2021-2022.**

Por la gentil atención, anticipamos nuestros sinceros agradecimientos.

Atentamente,




Karen Gabriela González Ortiz
CI. 030271581-8

Anexo 3. Consentimiento informado

FORMULARIO DE CONSENTIMIENTO INFORMADO

Título de la investigación: Análisis de las funciones ejecutivas en estudiantes de la Escuela General Básica Emilio Abad Aguilar en la ciudad de Azogues durante el periodo 2022.

Datos del equipo de investigación:			
	Nombres completos	# de cédula	Institución a la que pertenece
Investigador Principal	Julio Abel Cajamarca Fárez	0106968241	Universidad de Cuenca
Investigadora Principal	Karen Gabriela González Ortiz	0302715818	Universidad de Cuenca

¿De qué se trata este documento?
Buenos días / Buenas tardes, Usted está invitada a participar en este estudio que se realizará en el periodo establecido entre los meses de marzo a agosto del 2022. En este documento llamado "consentimiento informado" se explica las razones por las que se realiza el estudio, cuál será su participación y si acepta la invitación. También, se explican los posibles riesgos, beneficios y sus derechos en caso de que usted decida participar. Después de revisar la información en este Consentimiento y aclarar todas sus dudas, tendrá el conocimiento para tomar una decisión sobre su participación o no en este estudio. No tenga prisa para decidir. Si es necesario, lleve a la casa y lea este documento con sus familiares u otras personas que son de su confianza.
Introducción
La razón por la cual se realiza este estudio se debe a un fin académico, que aportará a nuestro trabajo de investigación para obtener el título de Psicología Educativa; y, por la accesibilidad que se tiene con la institución educativa. Su hijo, hija o su representado, fue escogido(a) para este estudio debido a que pertenece a séptimo de educación general básica, grado que es el objeto de estudio para nuestra investigación. Además, por medio de este estudio se profundizará en el desarrollo de las funciones ejecutivas de los niños y niñas, y esto permitirá la ampliación del conocimiento en este campo en Azogues.
Objetivo del estudio
Describir el nivel de desarrollo de las funciones ejecutivas en estudiantes de la Escuela General Básica Emilio Abad Aguilar en la ciudad de Azogues durante el periodo lectivo 2021-2022.
Descripción de los procedimientos
Primero se solicitó la autorización para llevar a cabo la investigación a la Escuela General Básica Emilio Abad Aguilar en la ciudad de Azogues, por medio de una solicitud de permiso dirigida al director de la institución. Posteriormente, se socializarán los objetivos del trabajo de investigación y se pedirá la información necesaria de los estudiantes que participarán en la investigación, después, se realizará un pilotaje del instrumento, con el fin de fortalecer conocimientos sobre la aplicación y tiempo de duración. Despues, se realizará las respectivas aplicaciones del instrumento, consentimiento y asentimiento informado, mismas que se ejecutarán por los investigadores. La aplicación tiene una duración de 20 minutos, aproximadamente, y se efectuará de manera impresa. El tiempo estimado para recolección de los datos será de 6 meses, aproximadamente; y, finalmente, se digitalizarán en una matriz elaborada en el programa SPSS v. 25 para su procesamiento estadístico.
Riesgos y beneficios
La siguiente investigación no conlleva posibles riesgos, heridas susceptibilidades o genera falsas

expectativas, puesto que la aplicación se guiará en el objetivo de estudio y será llevado bajo la supervisión del personal docente de la Escuela General Básica Emilio Abad Aguilar. Además, se garantizará la participación de forma voluntaria de los usuarios; el equipo de investigadores estará atento para resolver posibles dudas, antes, durante y después de la aplicación del instrumento. Posteriormente, usted podrá beneficiarse al contar con la socialización de los resultados; y, se brindará una información relevante a esta institución que permitan potenciar los factores académicos de los sujetos de este estudio.

Otras opciones si no participa en el estudio

Se agradece el tiempo invertido en esta investigación, que permita llevar adelante proyectos similares. Sin embargo, si usted no está interesado no está obligado(a) a brindar el consentimiento.

Derechos de los participantes

Usted tiene derecho a:

1. Recibir la información del estudio de forma clara;
2. Tener la oportunidad de aclarar todas sus dudas;
3. Tener el tiempo que sea necesario para decidir si quiere o no participar del estudio;
4. Ser libre de negarse a participar en el estudio, y esto no traerá ningún problema para usted;
5. Ser libre para renunciar y retirarse del estudio en cualquier momento;
6. Tener acceso a los resultados de las pruebas realizadas durante el estudio, si procede;
7. El respeto de su anonimato (confidencialidad);
8. Que se respete su intimidad (privacidad);
9. Usted no recibirá ningún pago ni tendrá que pagar absolutamente nada por participar en este estudio.

Información de contacto

Si usted tiene alguna pregunta sobre el estudio, por favor llame al siguiente teléfono 0998747191 que pertenece a Julio Abel Cajamarca Fárez o envíe un correo electrónico abel.cajamarca@ucuenca.edu.ec o llame al 0983405233 que pertenece a Karen Gabriela González Ortiz o envíe un correo electrónico gabriela.gonzalezo@ucuenca.edu.ec

Consentimiento informado

Comprendo mi participación en este estudio. Me han explicado los riesgos y beneficios de participar en un lenguaje claro y sencillo. Todas mis preguntas fueron contestadas. Me permitieron contar con tiempo suficiente para tomar la decisión de participar. Acepto voluntariamente participar en esta investigación.

Nombres completos del representante

Firma del/a representante

Fecha

Cajamarca Fárez Julio Abel

Firma del investigador

Fecha

González Ortiz Karen Gabriela

Firma de la investigadora

Fecha

Anexo 4. Asentimiento informado

ASENTIMIENTO INFORMADO PARA PARTICIPANTES

Título de la investigación: Análisis de las funciones ejecutivas en estudiantes de la Escuela General Básica Emilio Abad Aguilar en la ciudad de Azogues durante el periodo 2022.

Investigadores Responsables: Julio Abel Cajamarca Fárez, Karen Gabriela González Ortiz.

Email(s): abel.cajamarca@ucuenca.edu.ec; gabriela.gonzalezo@ucuenca.edu.ec

Este trabajo de investigación consiste en explorar en niños y niñas, como tú, las funciones ejecutivas (memoria, planificación, flexibilidad):

Por este motivo quiero saber si te gustaría participar en este estudio. Tu representante ha dado el consentimiento para que participes. Si no entiendes cualquier cosa puedes preguntar las veces que quieras y yo te explicaré lo que necesites.

Si decides no participar en el estudio no pasa nada y nadie se enojará o te retará por ello. Tampoco va a influir en tus notas de la escuela. Además, si decides participar ahora, pero más adelante no quieras continuar puedes dejarlo cuando tú quieras y no pasará nada negativo.

Si quieres participar, haz un círculo o una marca al dibujo del pulgar apuntando hacia arriba y si no quieras, haz la marca en el pulgar apuntando para abajo. Con eso bastará para que sepamos tu decisión.

Yo (Nombres y apellidos): _____

SI quiero participar



NO quiero participar



Firma y fecha del investigador: _____