



Nueva Partida
Continuar
Opciones
Galería

Concept Art por Esteban Guaricela



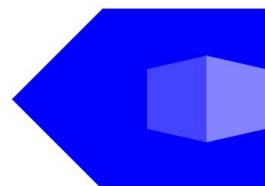
Concept Art

Prólogo

En el año del 2019 se empieza a percibir un ambiente extraño en la calles de la ciudad de Cuenca – Ecuador; cada vez hay menos gente en las calles, y las personas que quedan muestran una actitud cada vez más hostil.

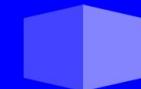
No es hasta que un joven de 28 años llamado Sebastián empieza a experimentar cambios físicos cuando descubre la razón de estos fenómenos; un virus ha sido liberado en el continente Americano a manos de un grupo de científicos desconocido, un virus que lleva a la población a perder su humanidad y los vuelve cada vez más salvajes, al punto de que físicamente son irreconocibles. El suspenso se percibe en el aire, algo no está bien, algo asecha entre las sombras, algo que no se ve a plena vista pero está ahí para atacar, y cambiar a todos...

Personajes



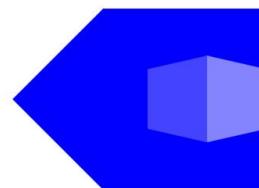
Sebastián

28 años, estudiante de Electrónica utiliza sus habilidades para reparar consolas de videojuegos dañadas para luego venderlas y pagar sus estudios; huérfano de padre y madre vive con su abuela, la vida le enseñó a salir adelante por sí solo, lo que ocasionó que no tenga ningún afecto por los animales o algún otro ser vivo a parte de su abuela. Los azares de la vida le llevan a vivir una aventura en la que tendrá que vivir en carne propia las dificultades que enfrentan los animales de la calle.



Samantha

23 años, vive a las afueras de la ciudad; su familia posee una granja con distintos animales, pero principalmente conejos. Un día conoce a Sebastián pero no de la manera en que cualquiera pensaría, termina siendo un pilar importante en su vida, y para la supervivencia de la sociedad tal y como la conocemos.



Rosa

51 años, madre de 5 niños, lucha por sacar a su familia adelante con la venta de productos agrícolas, divide su día entre trabajar en el mercado 12 de Abril y ayudar a sus hijos a terminar las tareas de la escuela.



Alejandra

32 años, principal cuidadora en el zoológico Amaru Bioparque Cuenca; su papel principal es el de administrar el sitio y manejar los casos de rescate con su equipo de apoyo.



Tomás

21 años, aspirante a youtuber es conocido como uno de los mejores jugadores de battle royal en la comunidad de los videojuegos; su influencia en las redes sociales lo hace un potencial líder ante las masas de personas que invierten su tiempo frente a una pantalla electrónica.



Roberto

34 años, cumple el rol de oficinista exitoso con una cuenta bancaria tan grande como su ego, dice ser uno de los principales patrocinadores de campañas de rescate animal, pero en el fondo persigue sus propios intereses.



Andrés

30 años, padre de dos niñas gemelas junto con su esposa luchan por sobrevivir a la pandemia que se presenta; de carácter valiente está dispuesto a dar su vida por las chicas de la casa.



Kevin

26 años, es un aspirante a pastor de una iglesia evangélica luterana, está a cargo de un grupo de adolescentes mientras les instruye sobre el valor de la vida y la responsabilidad del ser humano de cuidar la naturaleza.



Joaquín

21 años, voluntario que trabaja en el zoológico Amaru Bioparque Cuenca; si bien en un inicio empezó su voluntariado impulsado por la belleza de su administradora Alejandra, termina siendo un ferviente protector de la vida animal.



Xavier

35 años, ejerce su profesión como abogado especialista en derechos, dedica la mayor parte de su tiempo a investigar una mafia de pelea de perros.



Antonio

42 años, rescató a Esponjita, una
aveSTRUZ que se encontraba en estado
deplorable de una hacienda cerca de la
ciudad



Mateo

12 años, estudiante de colegio; entrena fútbol por las tardes luego de clases, puede catalogarse como el típico adolescente que prefiere jugar videojuegos en su móvil antes hacer la tarea, pero conforme avanza la historia va aprendiendo la importancia de priorizar responsabilidades.



Alberto Vele

54 años, rescató al mono Martín de una casa por el sector de la Feria Libre, lo tenían encadenado en el patio de una casa; dueño y promotor del Zoológico Yuruk Allpa, resiste ante los intentos de distintas organizaciones que quieren destruir lo que tantos años le formó crear por amor a sus animales.



Mariana L.

24 años, vio como un vecino tenía atado a un perro con alambre de púas hasta que el perro murió de inanición, a pesar de presentar una denuncia, las autoridades no se hicieron cargo del caso.



Marianne S.

15 años, un familiar tenía un perro raza pitbul encadenado el cual lo utilizaba peleas de perros; sus familiares no le permitieron hacer la denuncia respectiva.



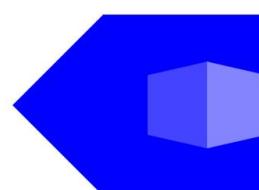
Teresa

17 años, quiere estudiar Literatura Inglesa en la universidad; de carácter un tanto nervioso está siempre dispuesta a ayudar a sus amigos pese a que las circunstancias sean inciertas.



Daniela

23 años, estudiante de medicina en la Universidad de Cuenca, a sus 23 años ya ha sido reconocida como una heroína en su carrera salvando gente y varios animales en emergencias.



Paula

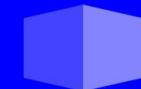
18 años, es la hija mayor de una familia adinerada; su padre dueño de una empresa industrial de carnes quiere que su primogénita herede el negocio.

Un día cuando era pequeña fue a visitar a su padre en la fábrica y encuentra a un pequeño cerdito a punto de ser sacrificado, luego de mucho llorar y de rogarle a su padre consigue salvarlo y lo adoptó como su mascota.



Suka Amoroso

27 años, rescató un perrito cachorro en la cuneta por el sector de la Feria Libre, el perro presentaba heridas en su cabeza y síntomas de parvovirus; el can murió horas después de ser llevado a la veterinaria.



Soledad

43 años, encargada del Parque Arqueológico Pumapungo, tiene que cuidar a los animales del zoológico mientras dura la cuarentena, lucha por conseguir alimento y patrocinadores para sus animales.

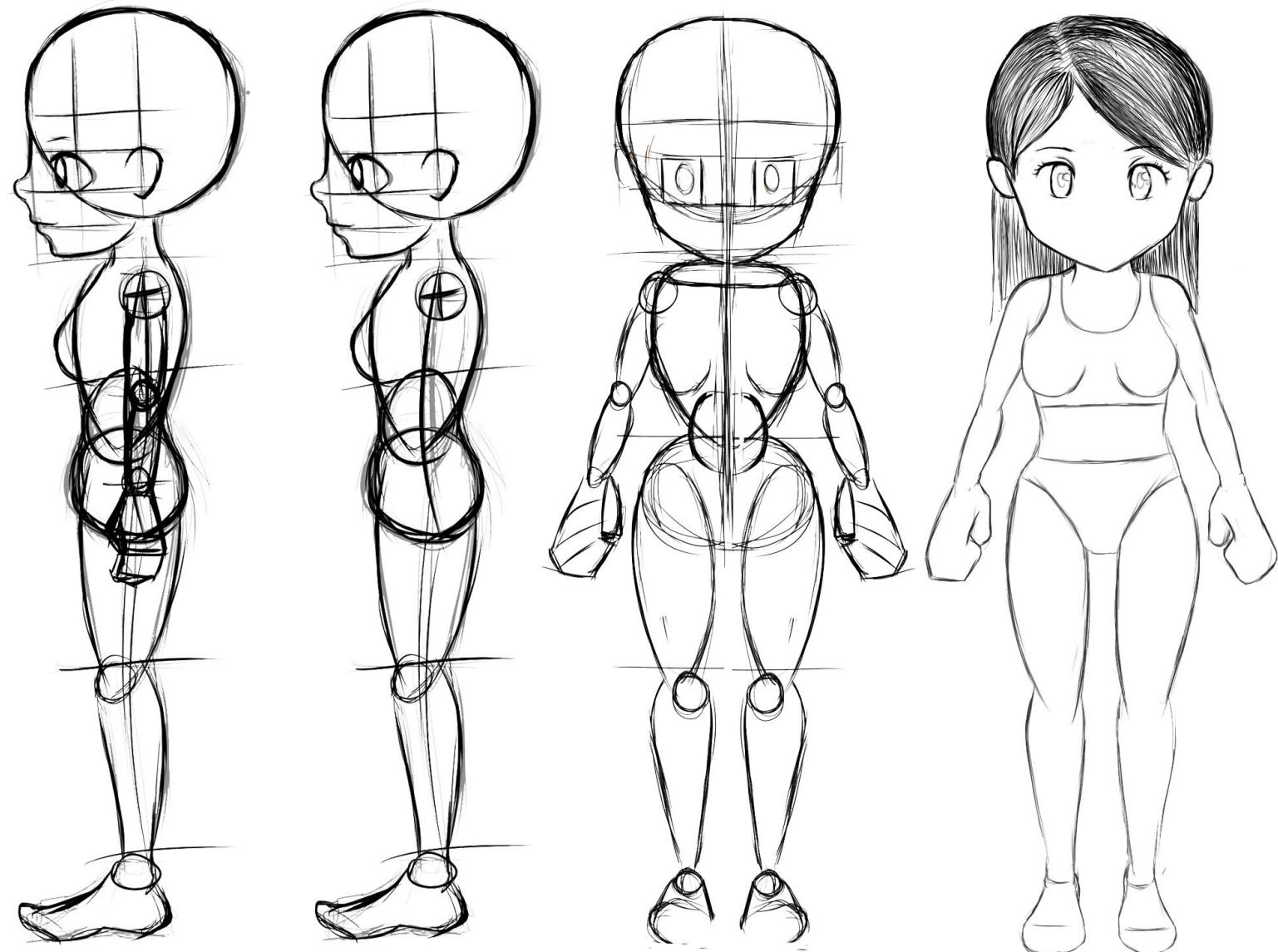


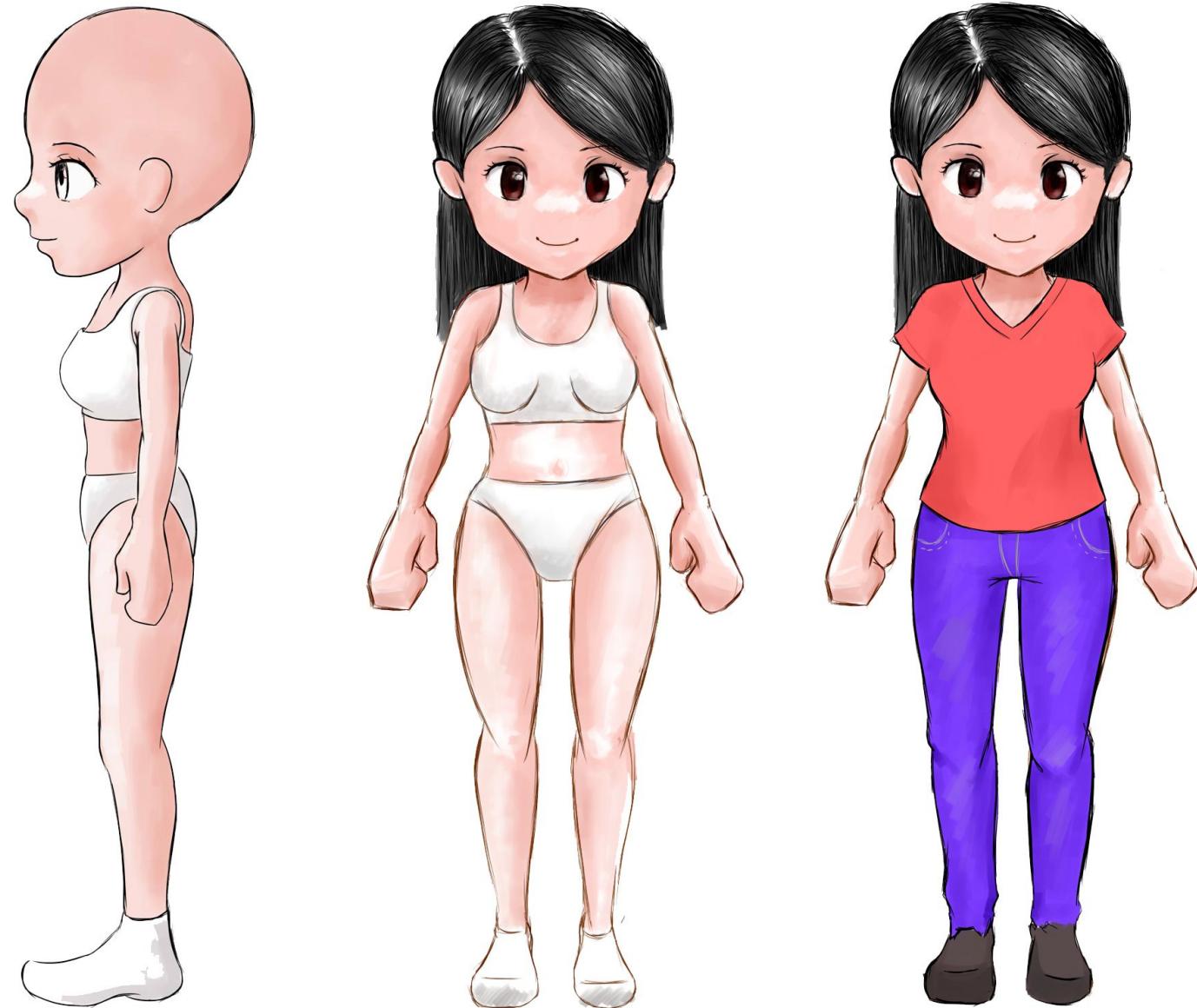
37 años, es la dueña de un mini mercado que abastece de alimento y provisiones a muchas personas de la ciudad. En su negocio nuestros personajes podrán adquirir comida nutritiva y alimento para animales.

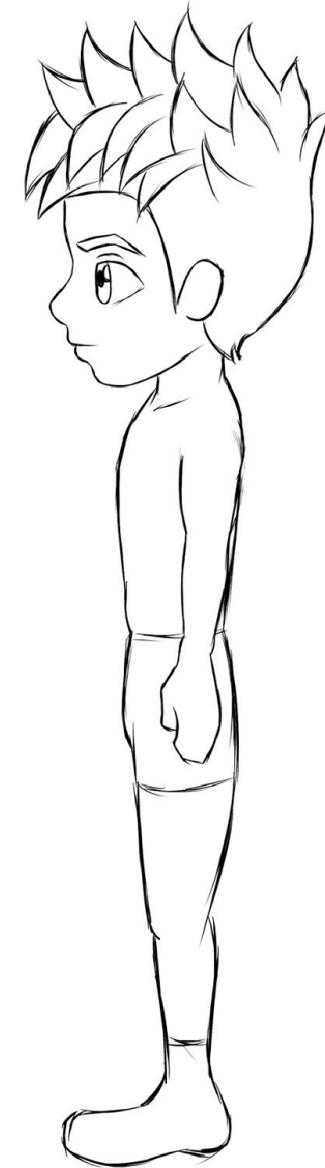
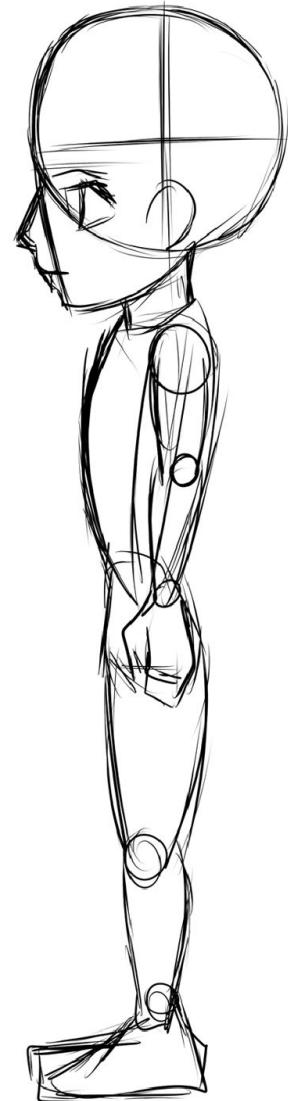
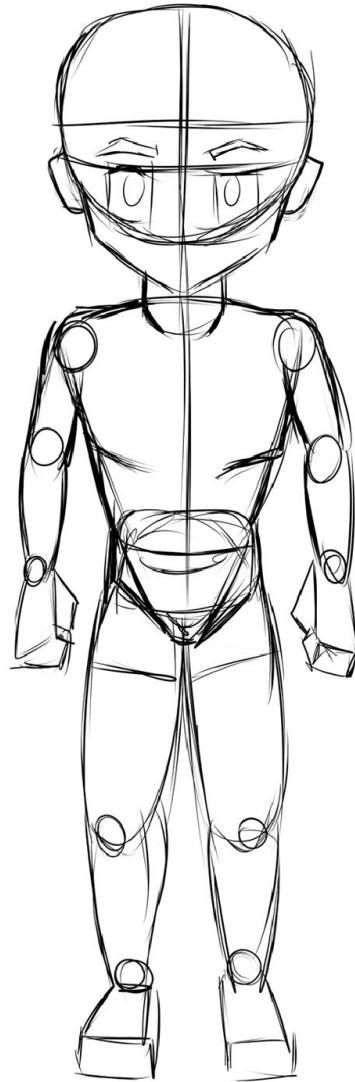


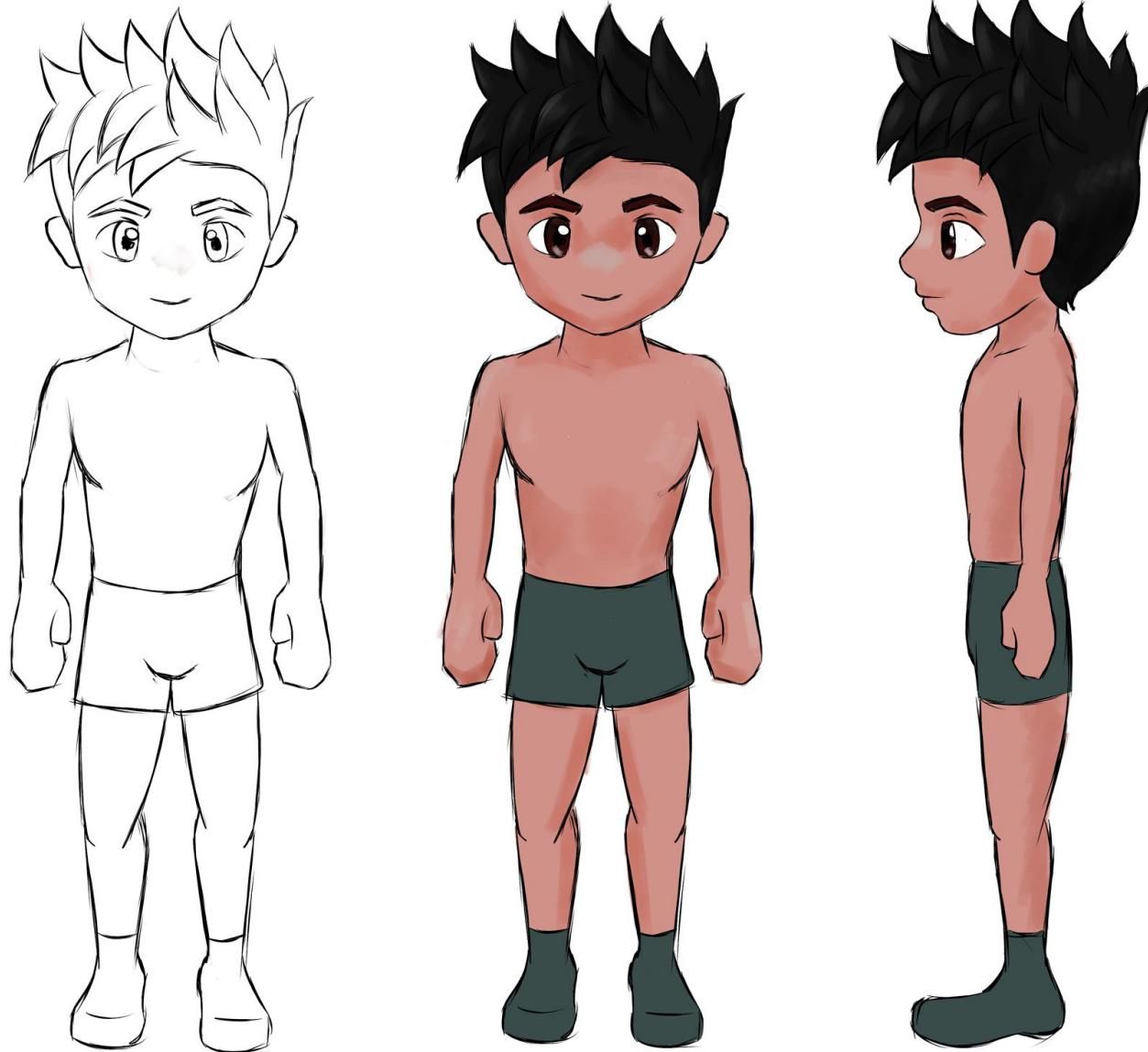
20 años, estudiante de Artes Visuales, realiza pinturas y dibujos en defensa de los derechos de los niños, busca representar la injusticia y crueldad a los que son sometidos los niños de hoy en día.

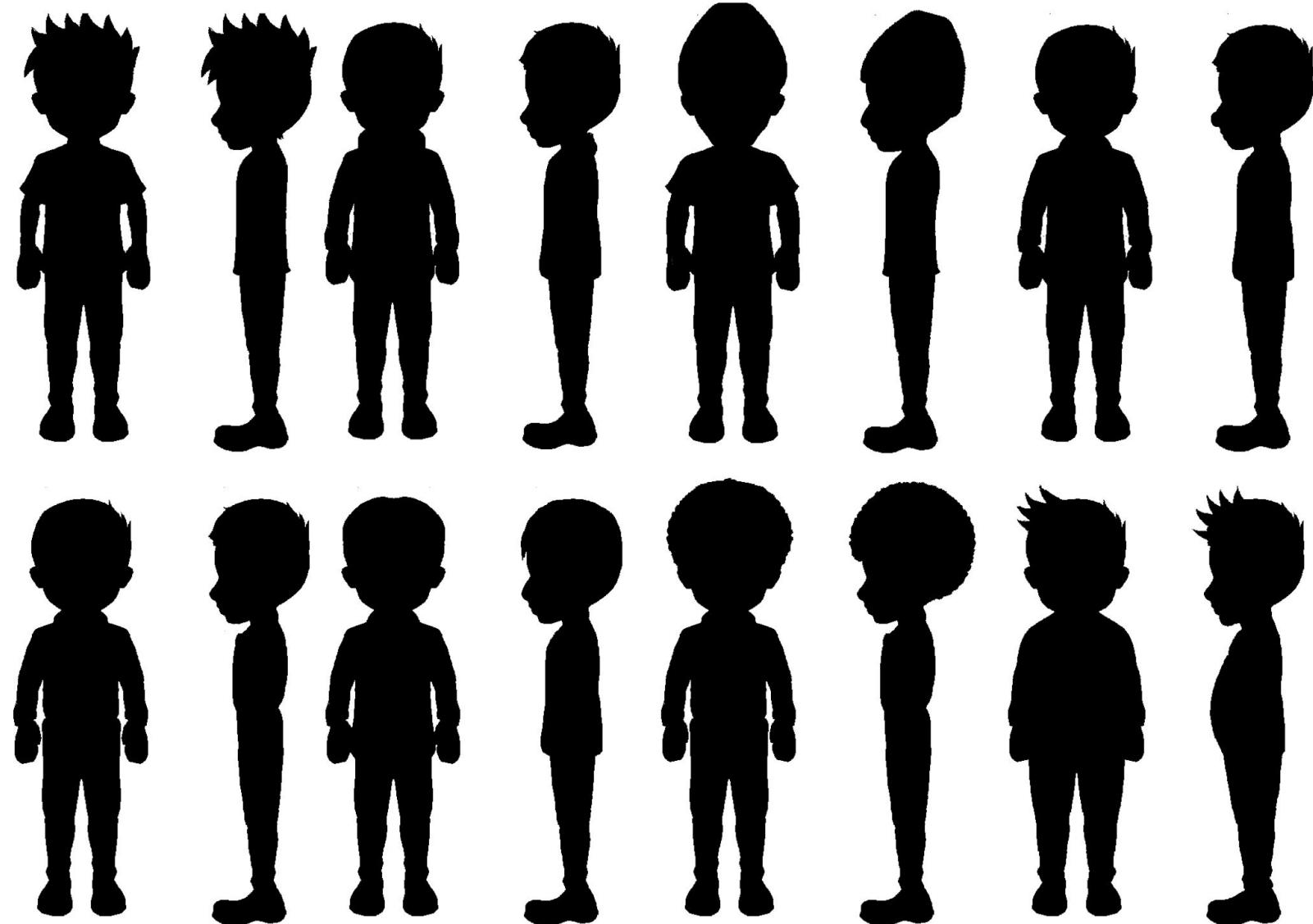
Creación de personajes

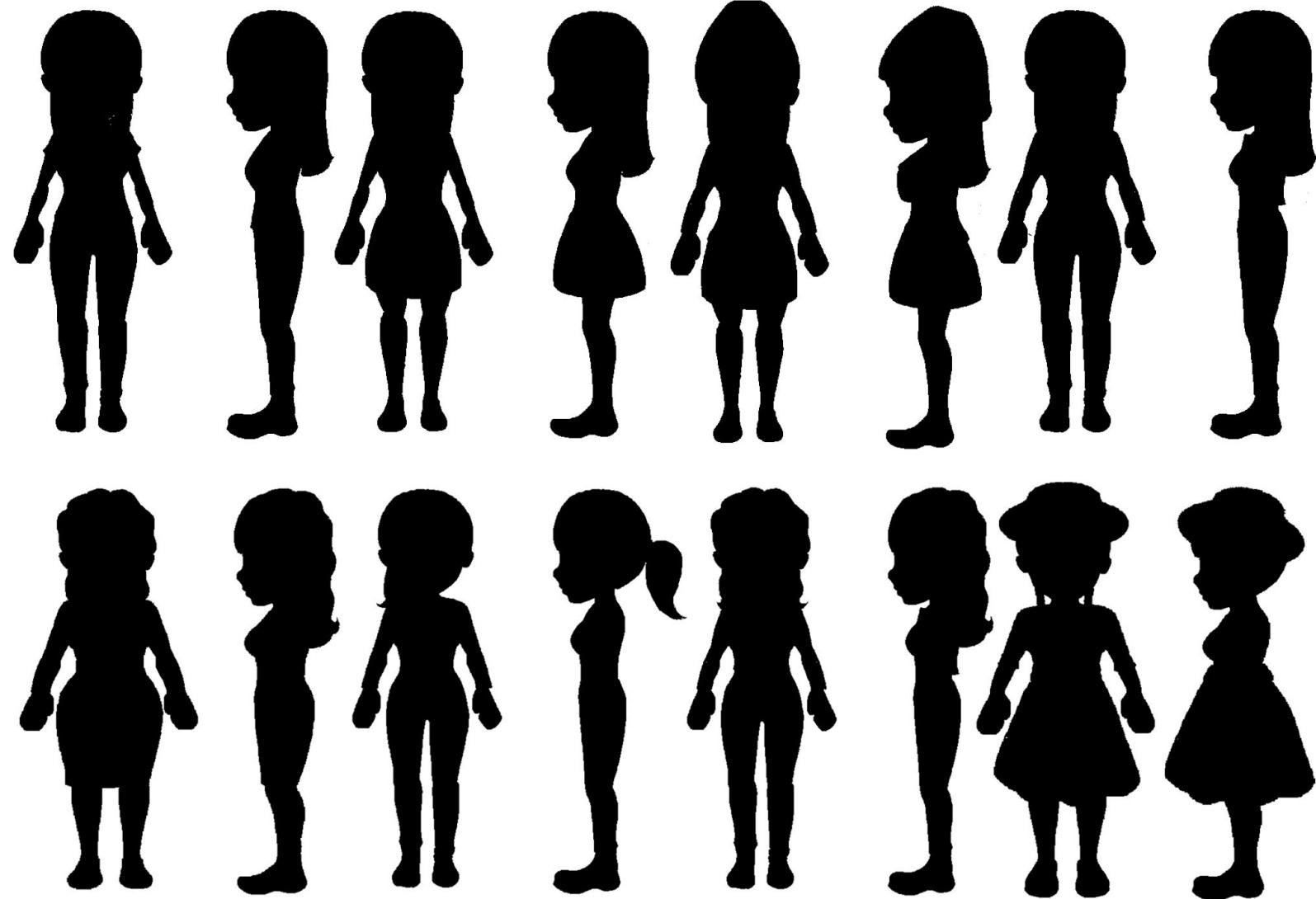


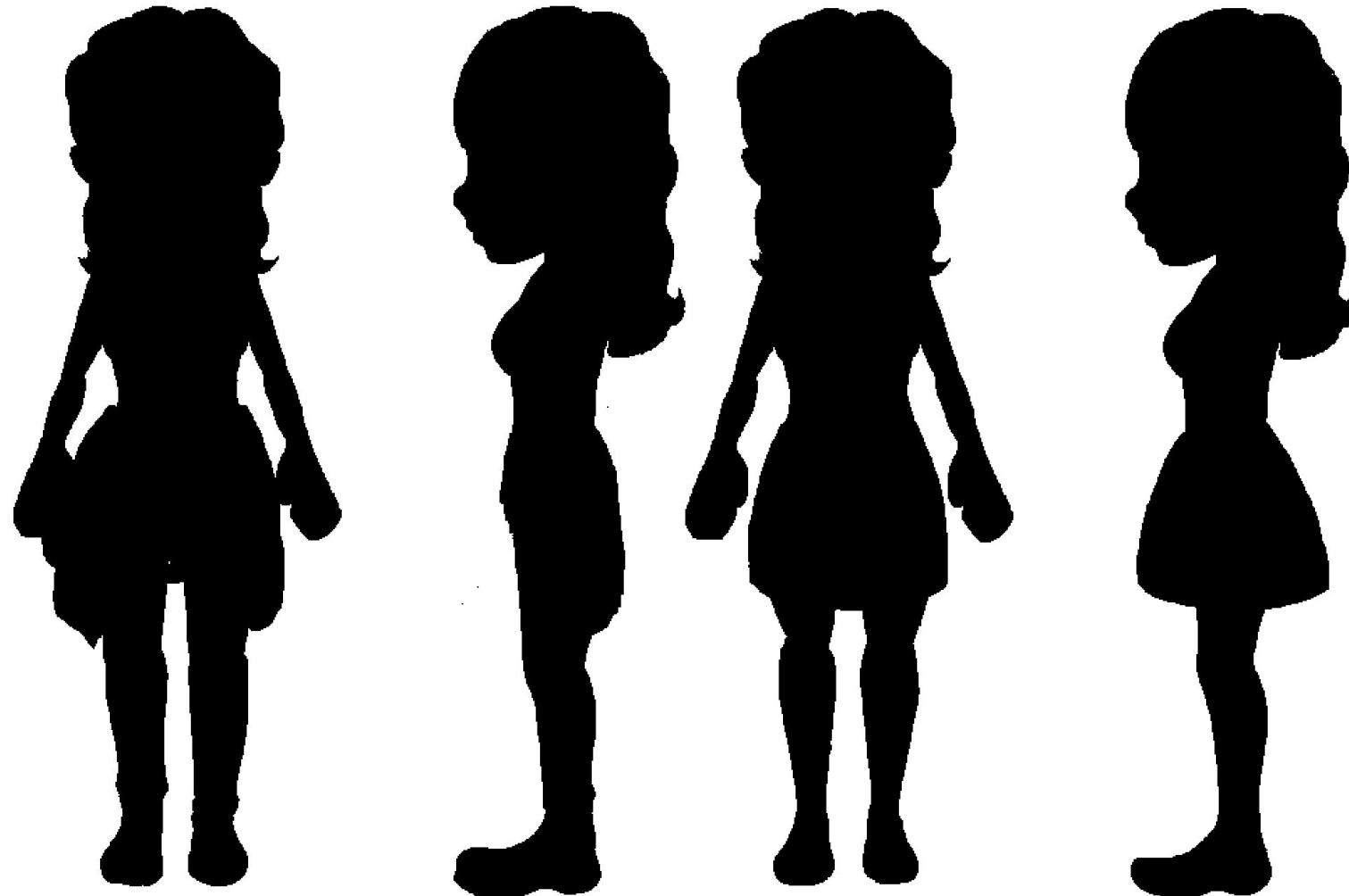




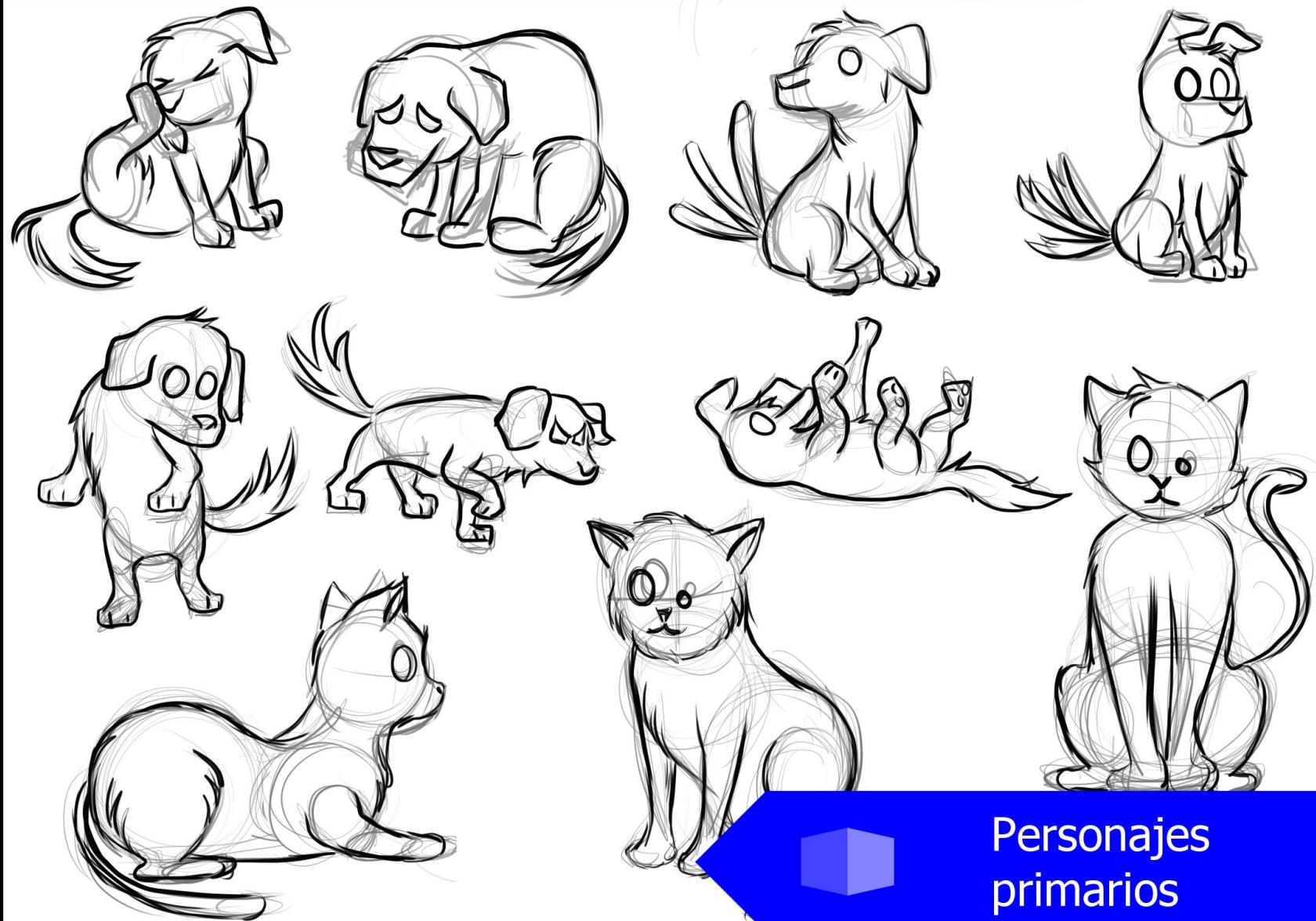




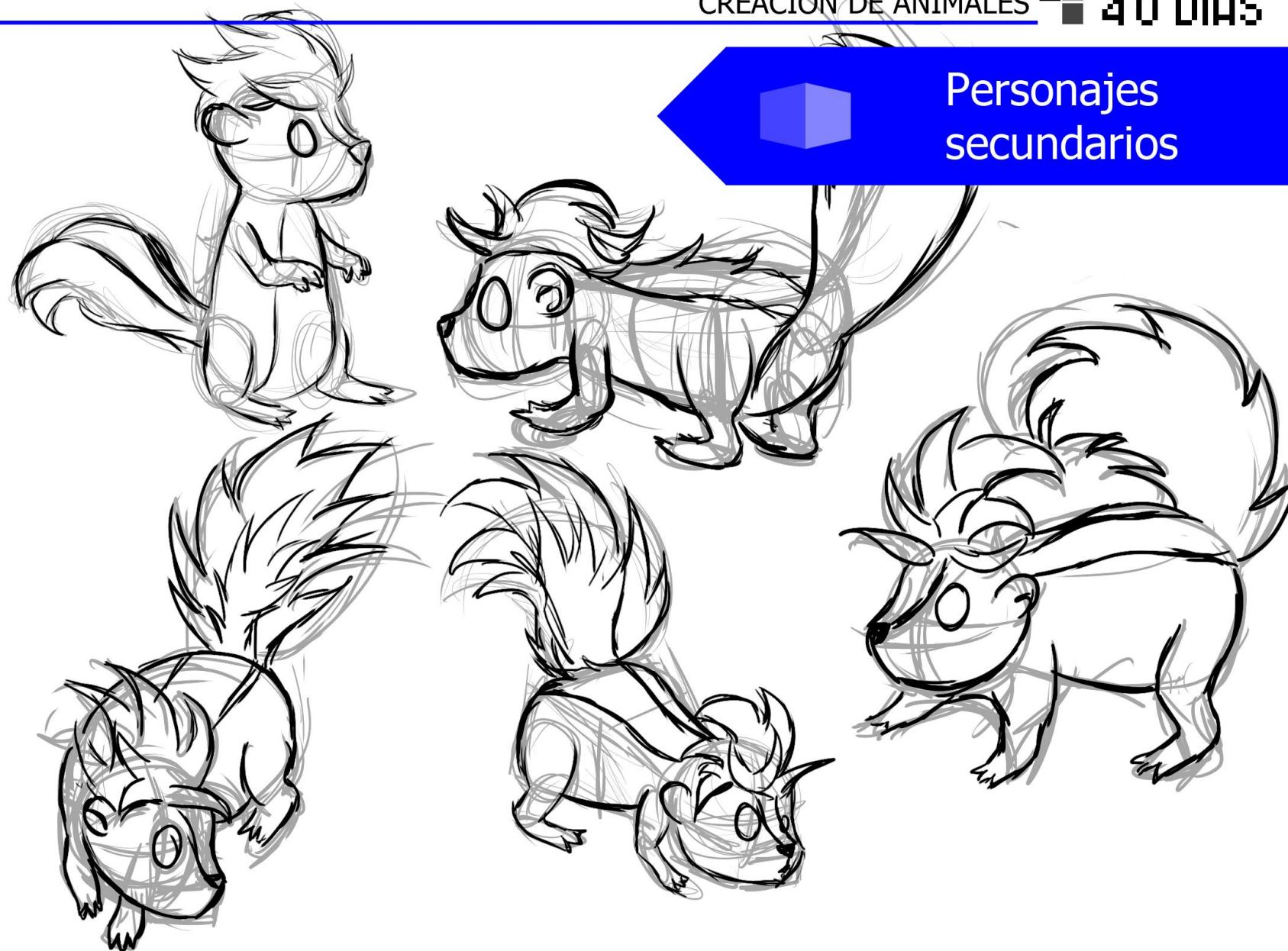


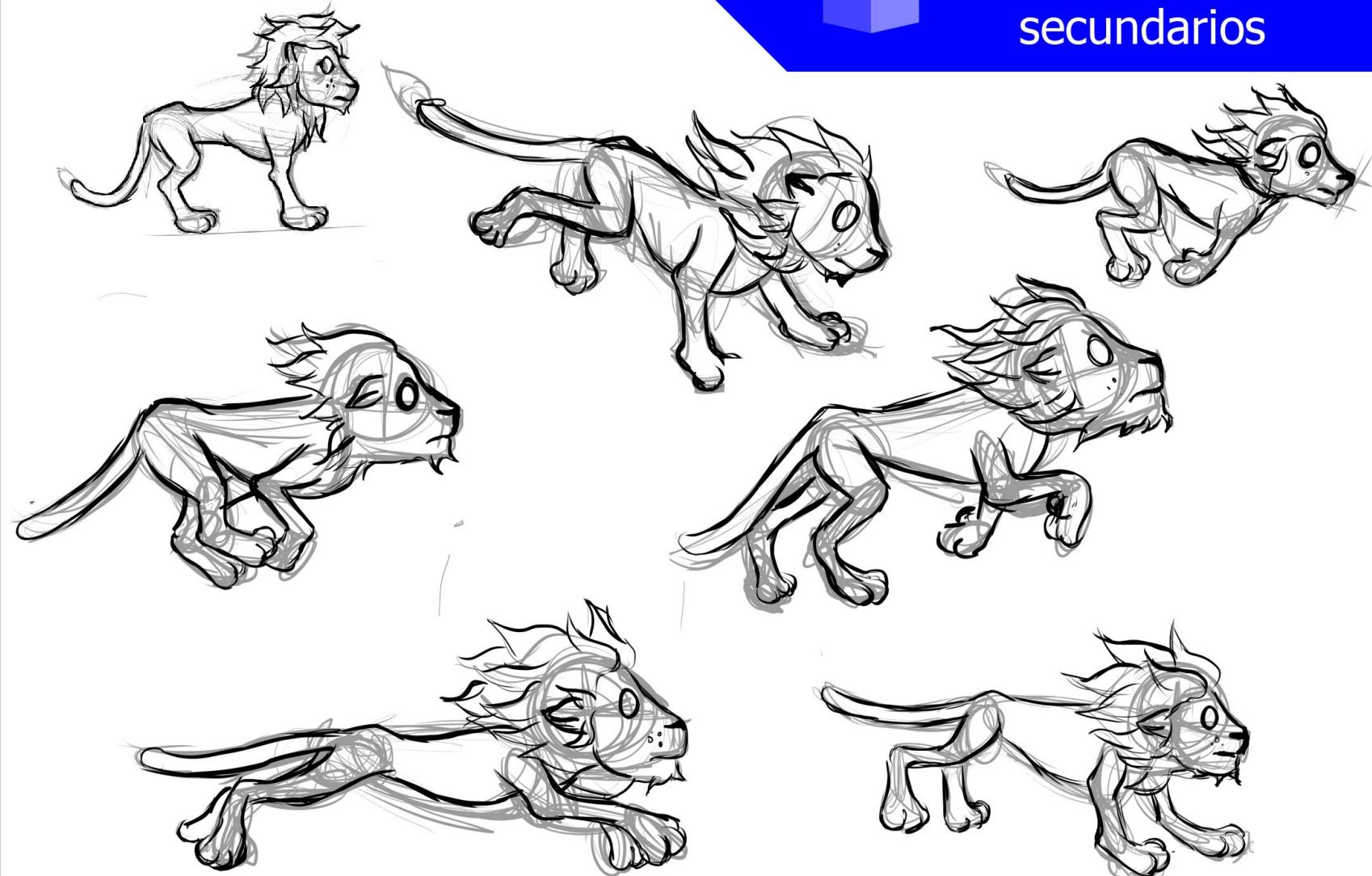


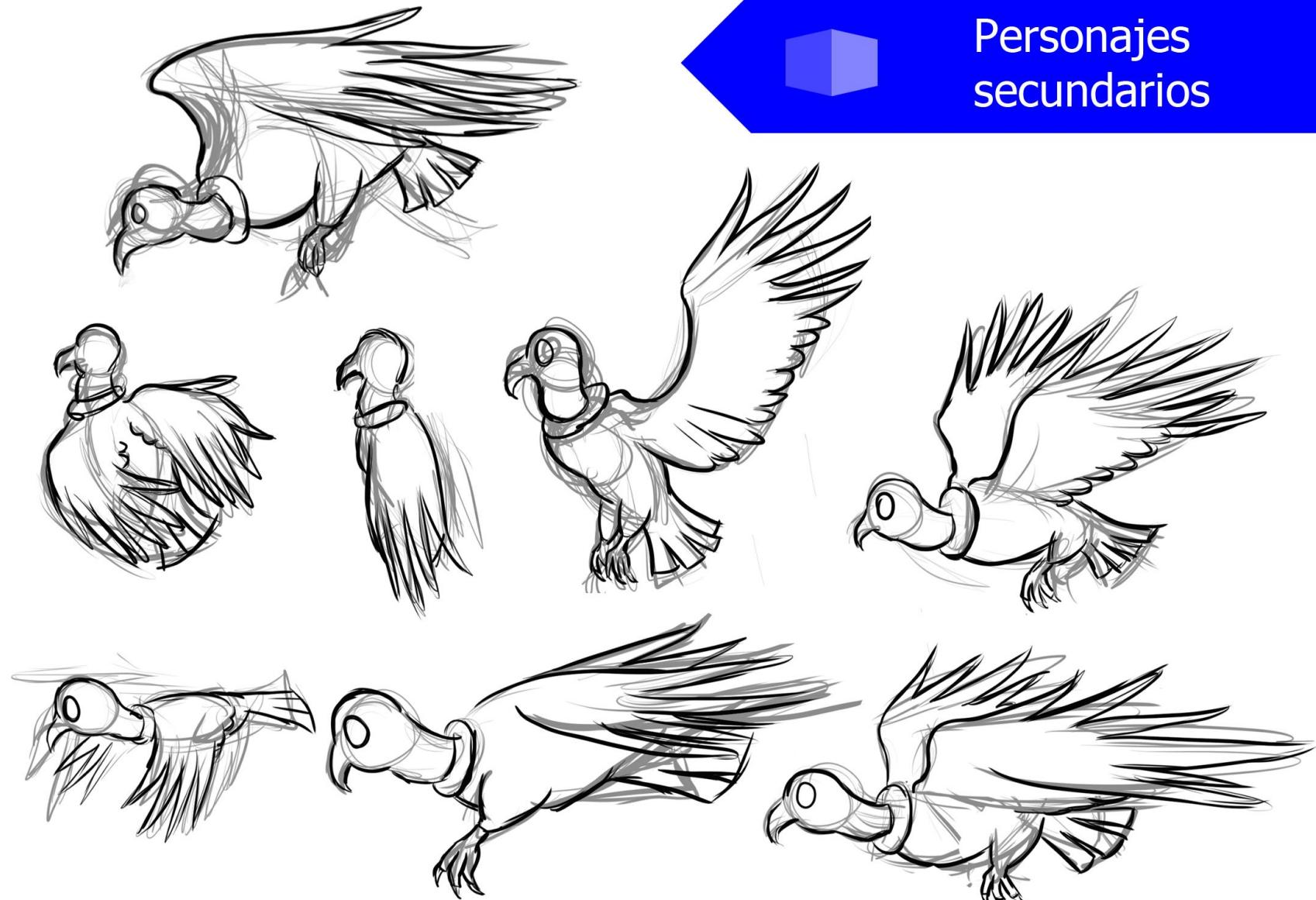
Creación de
animales

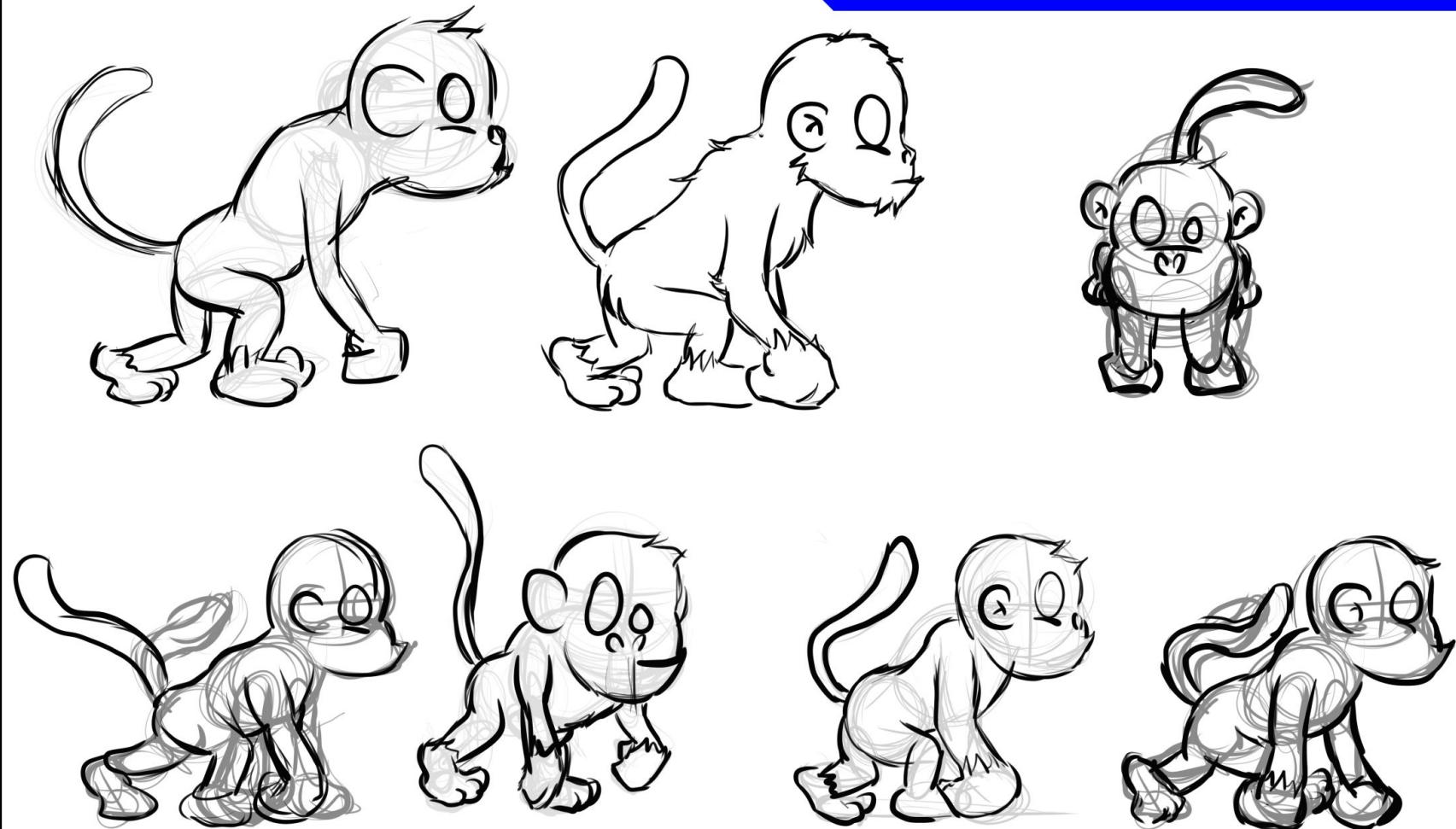


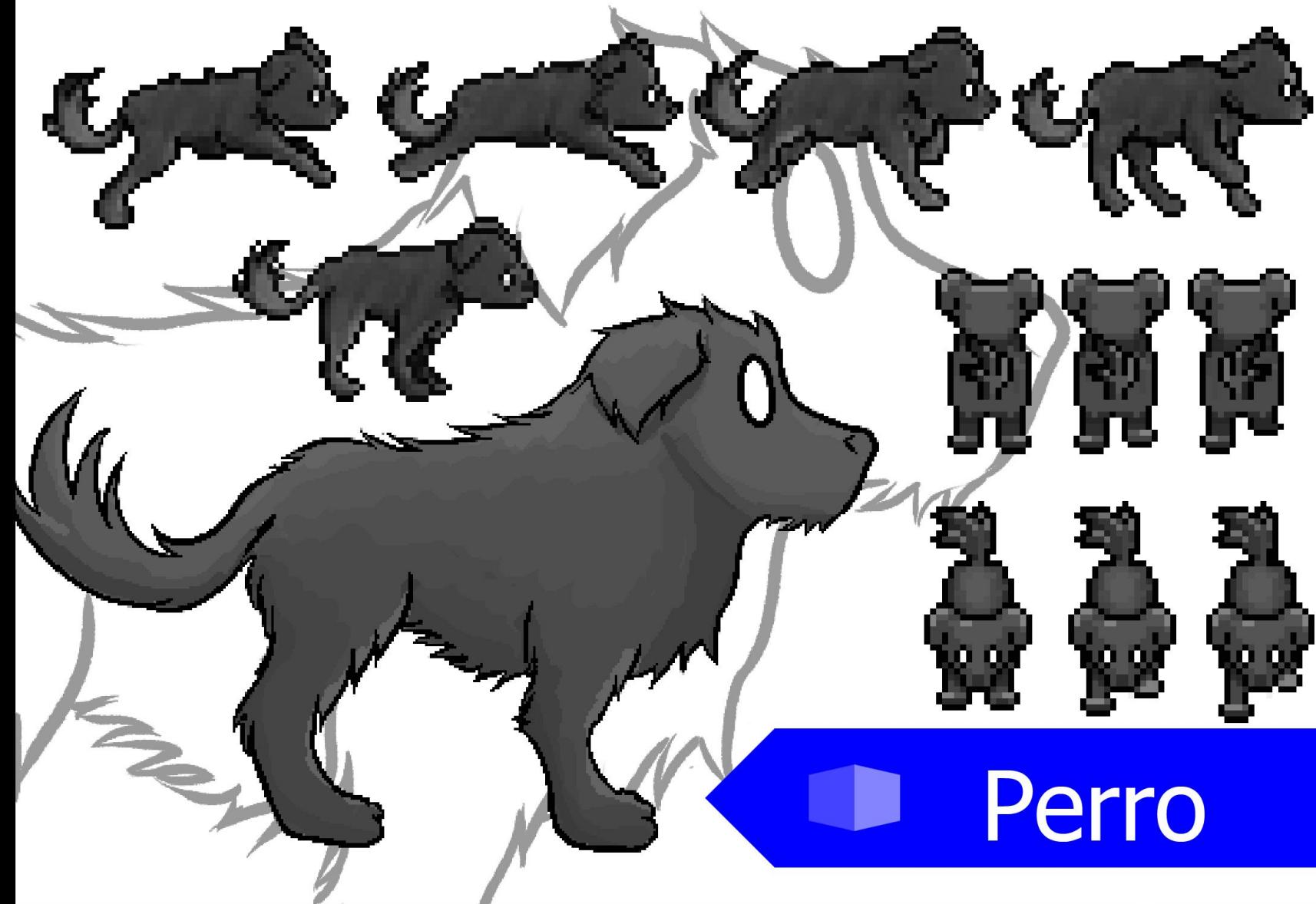
Personajes
primarios

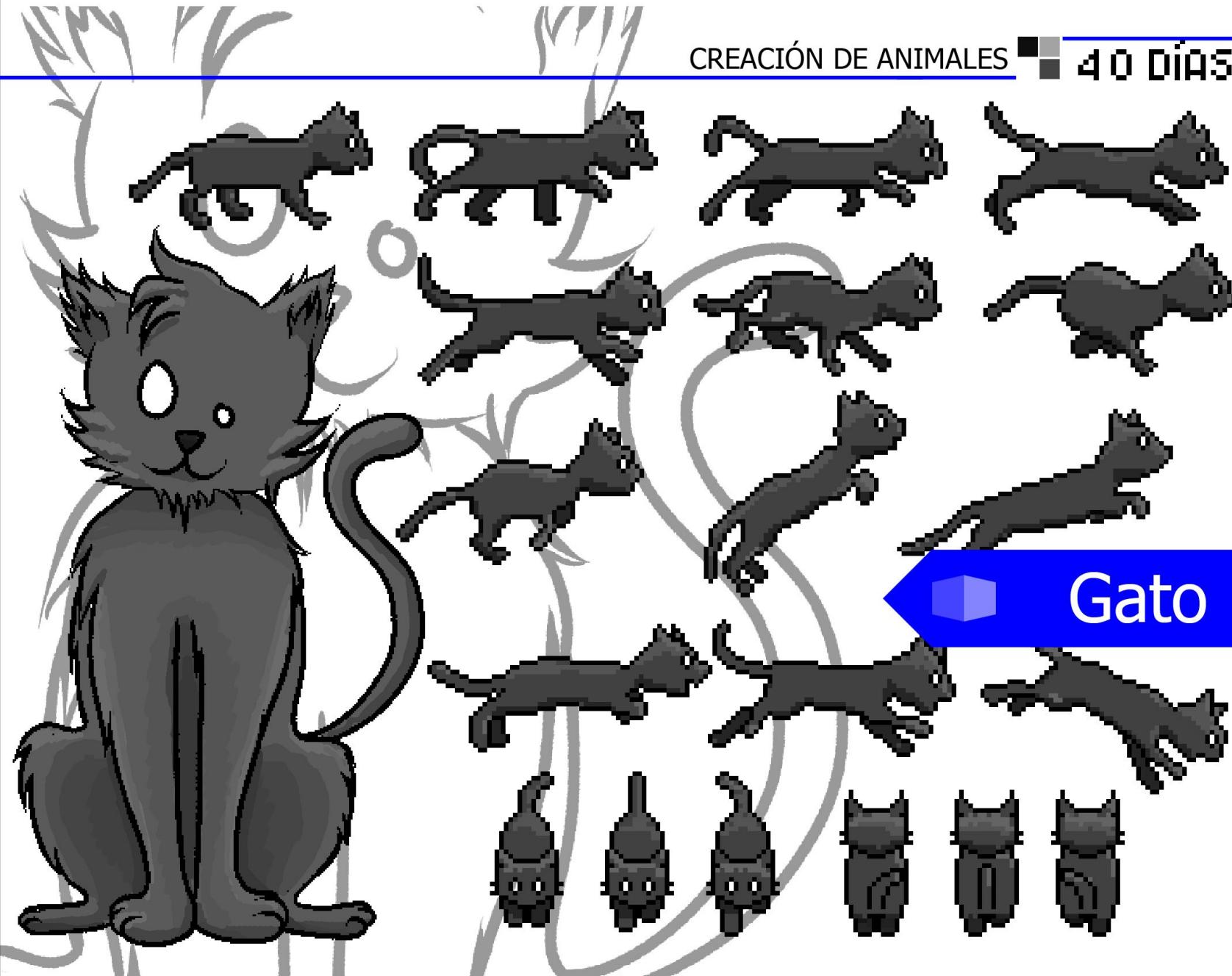
Personajes
secundarios

Personajes
secundarios

Personajes
secundarios

Personajes
secundarios





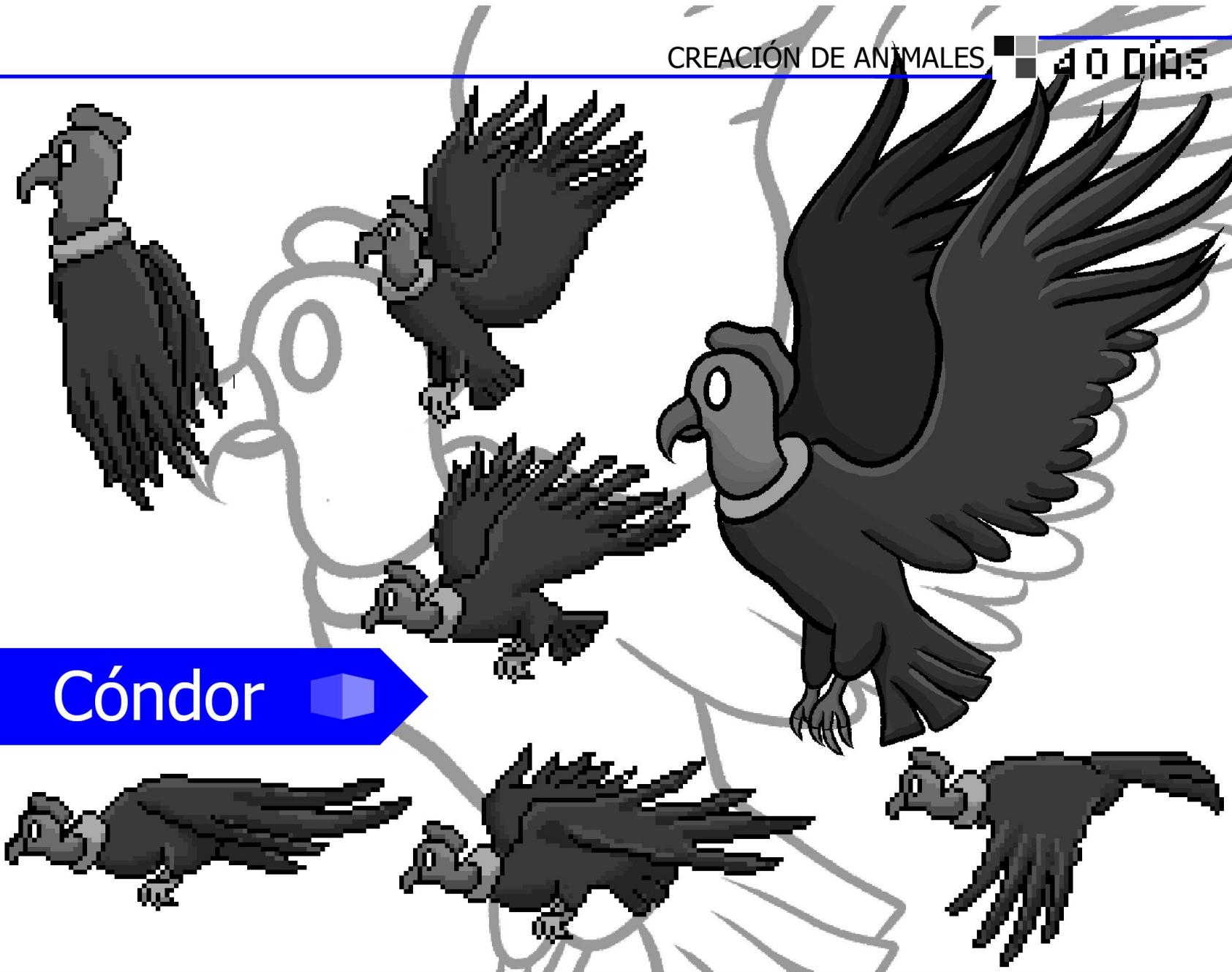
A group of stylized skunks in various poses, including a large central one and smaller ones in the background and foreground.

Zorrillo



León

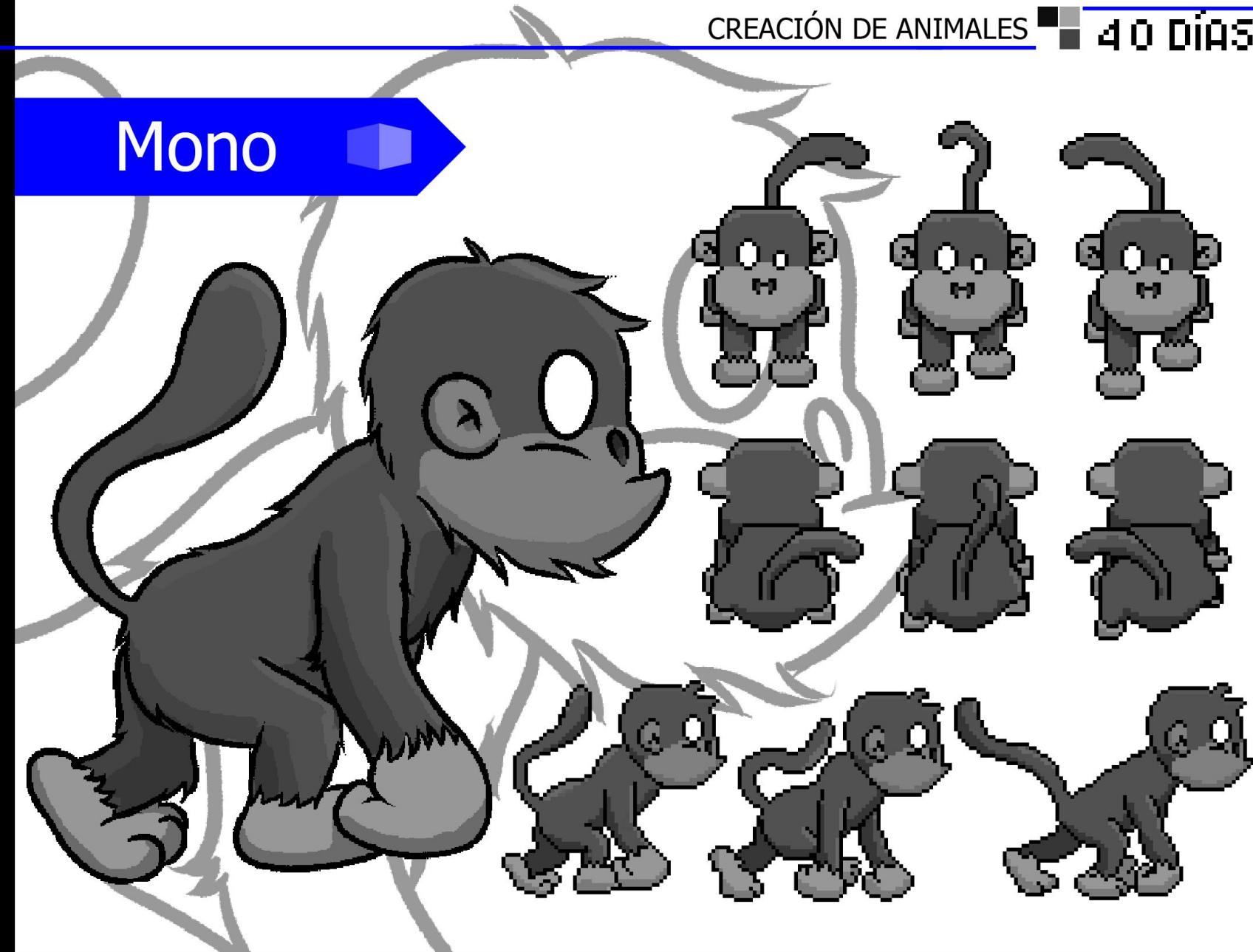




Cónedor



Mono



Personajes



Sebastián

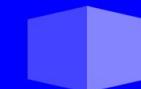


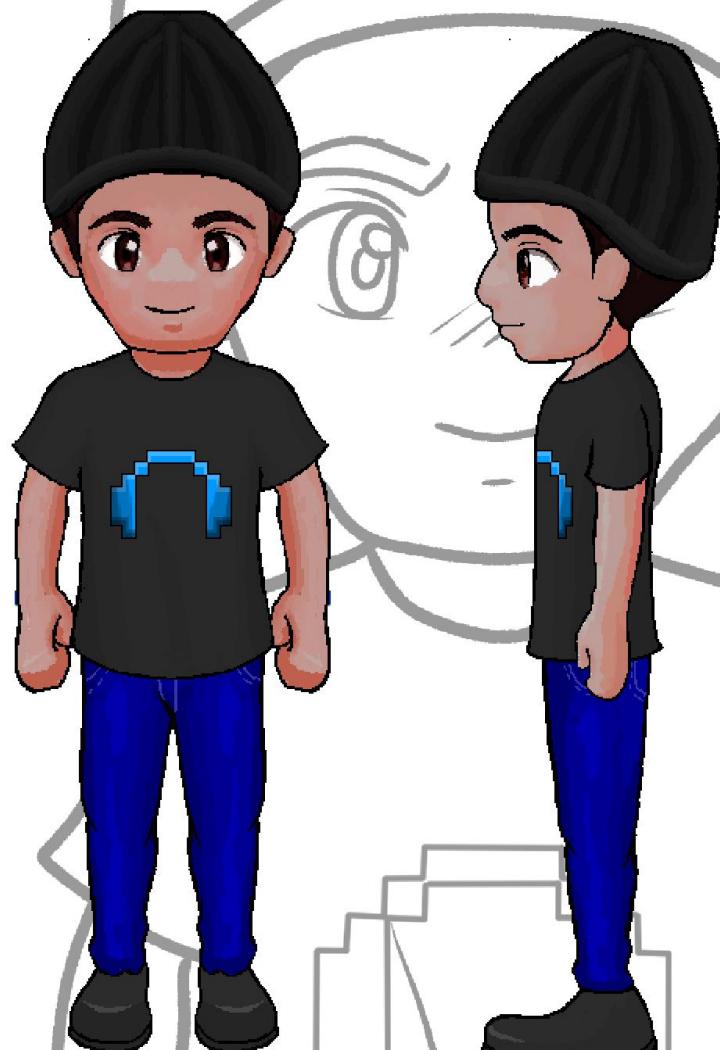
Mateo





Andrés



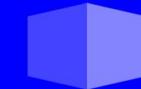


Tomás



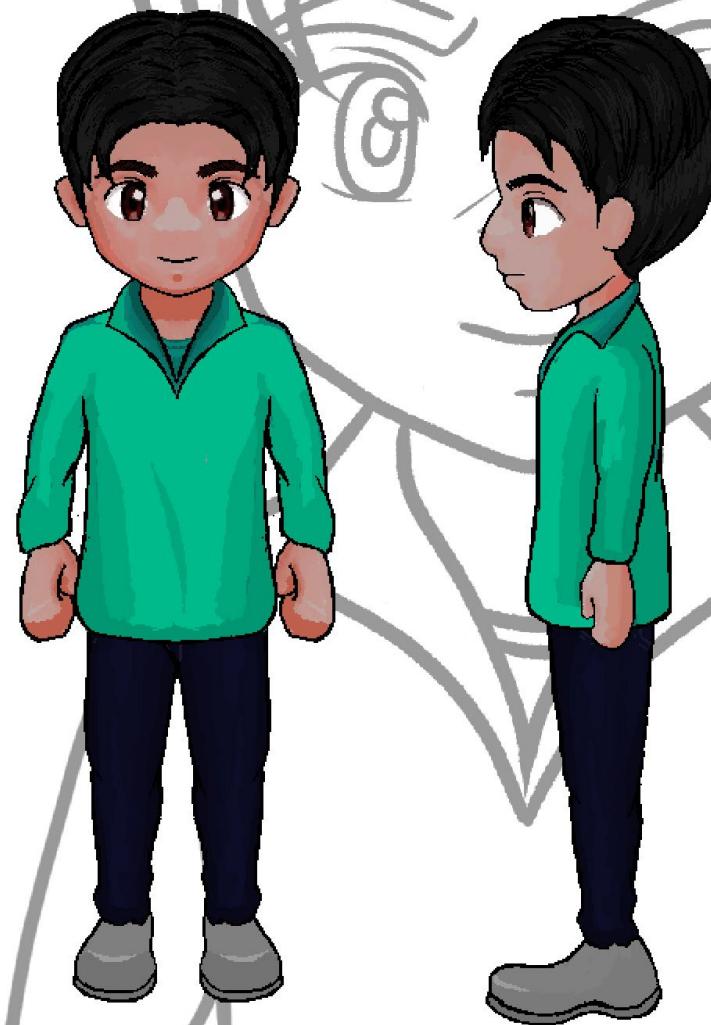


Antonio



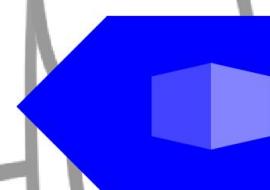


Roberto



Xavier





Joaquín

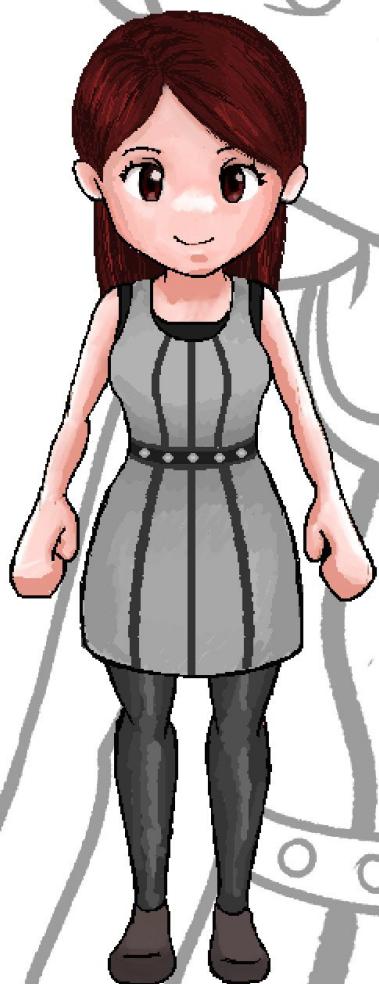




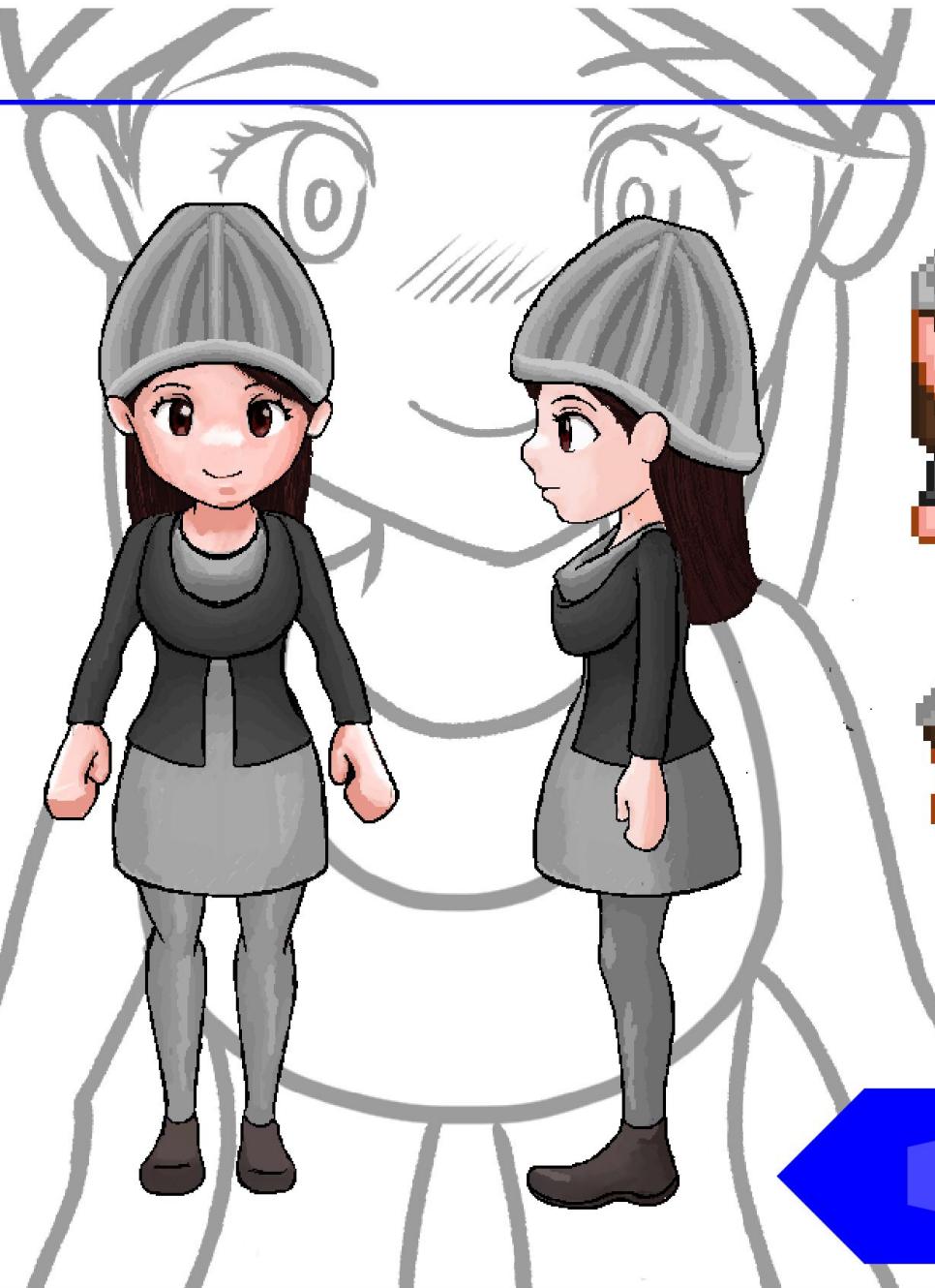
Alberto



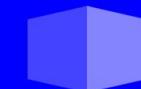
Mariana



Marianne

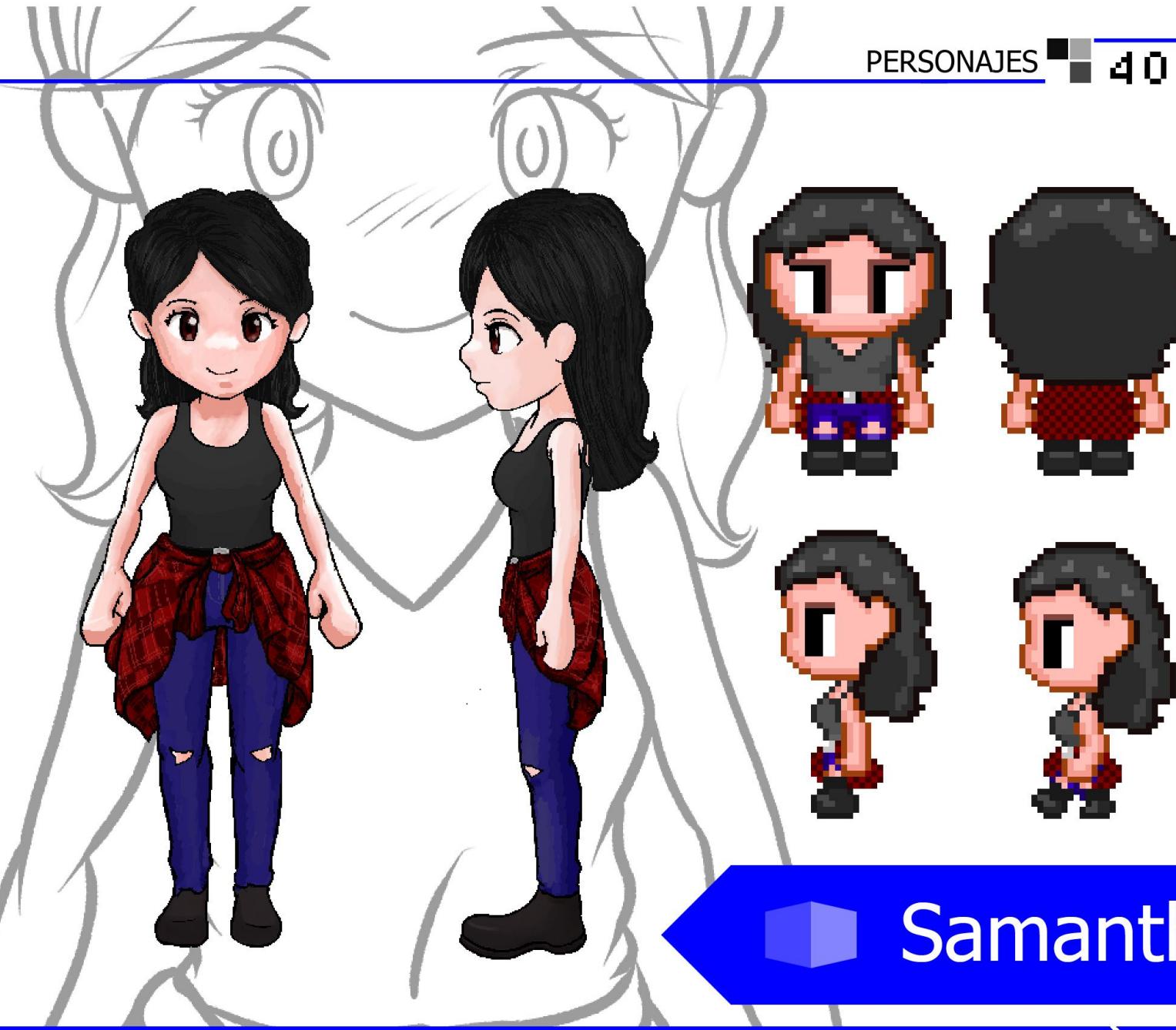


Teresa

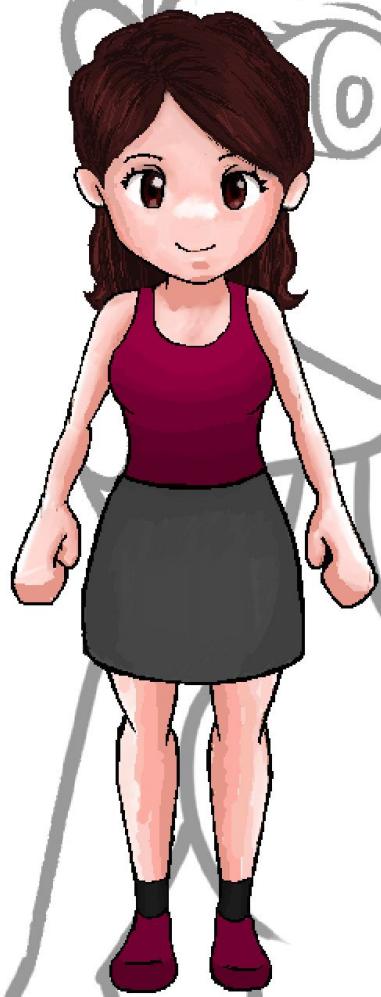




Daniela



Samantha

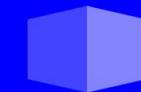


Paula





Suka





Soledad





Cristina





Cecilia

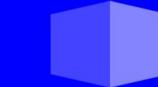


Alejandra



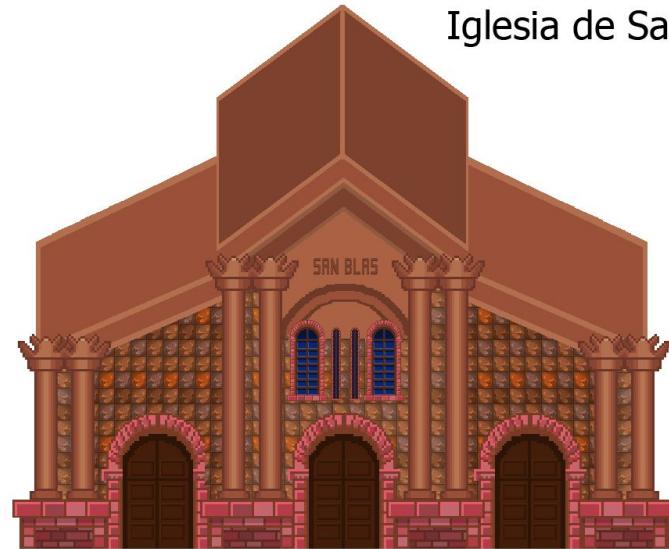


Rosa



Arquitectura

Iglesia de San Blas



Iglesia del Sagrario



Edificios
importantes

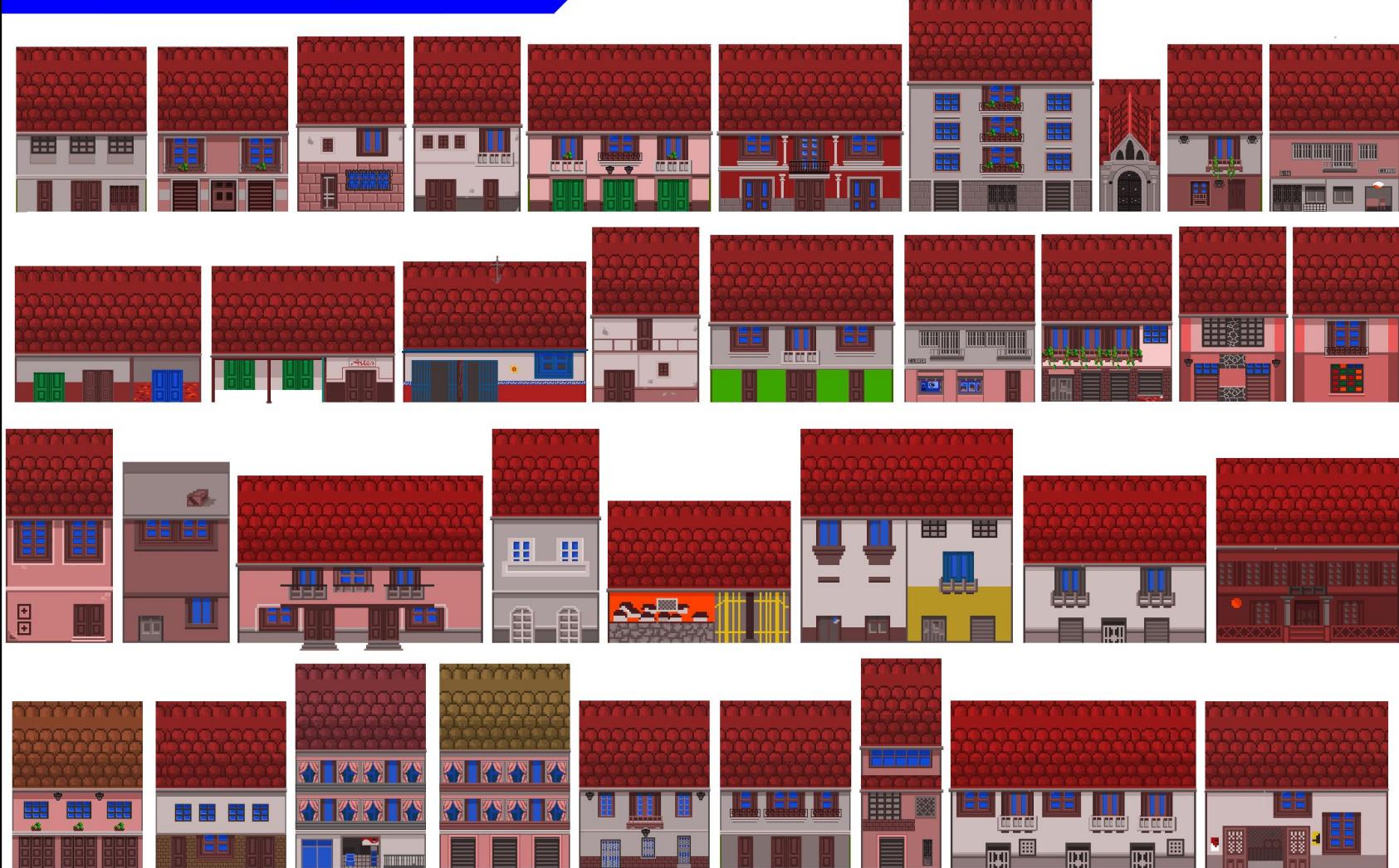


Catedral de la
Inmaculada
Concepción

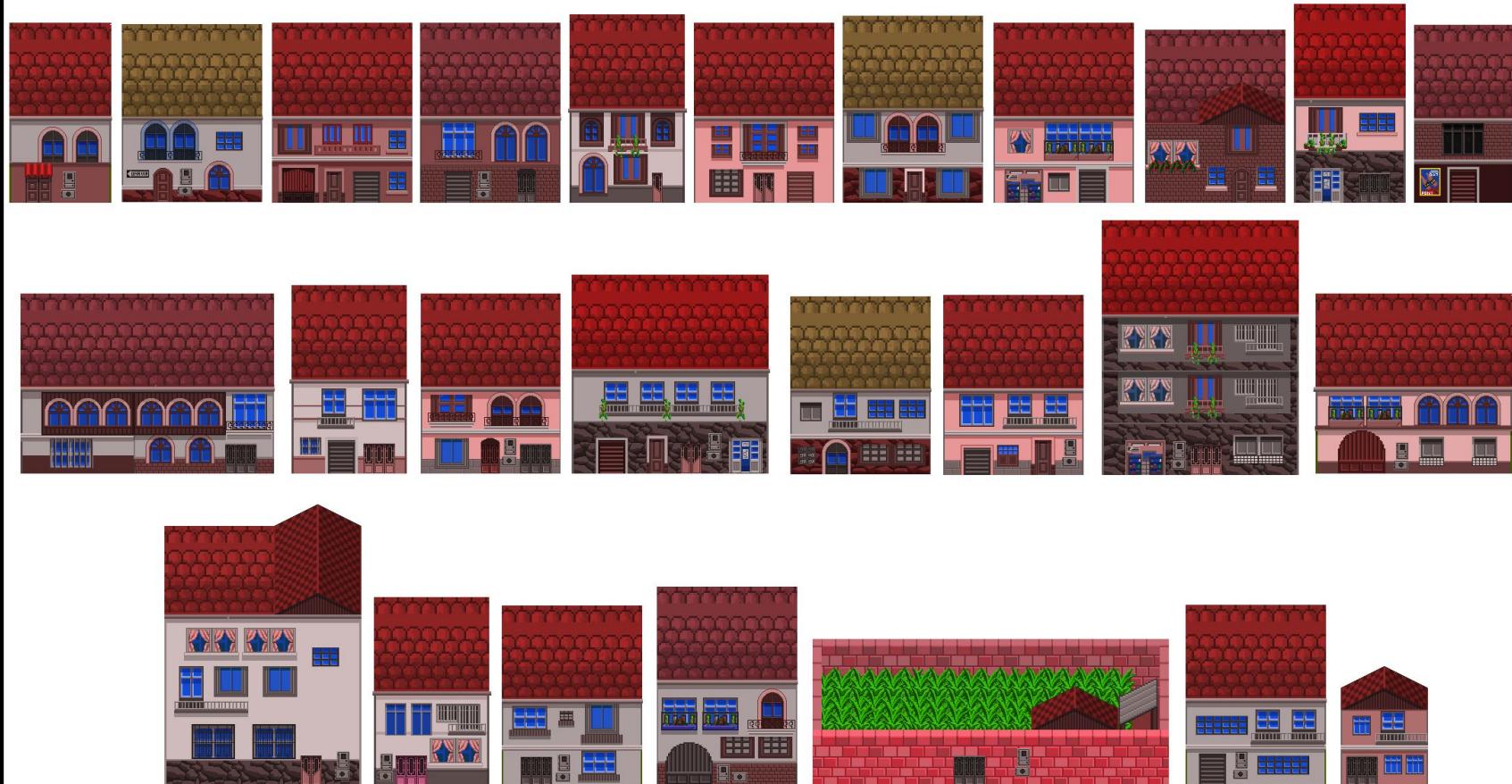
Calle Larga



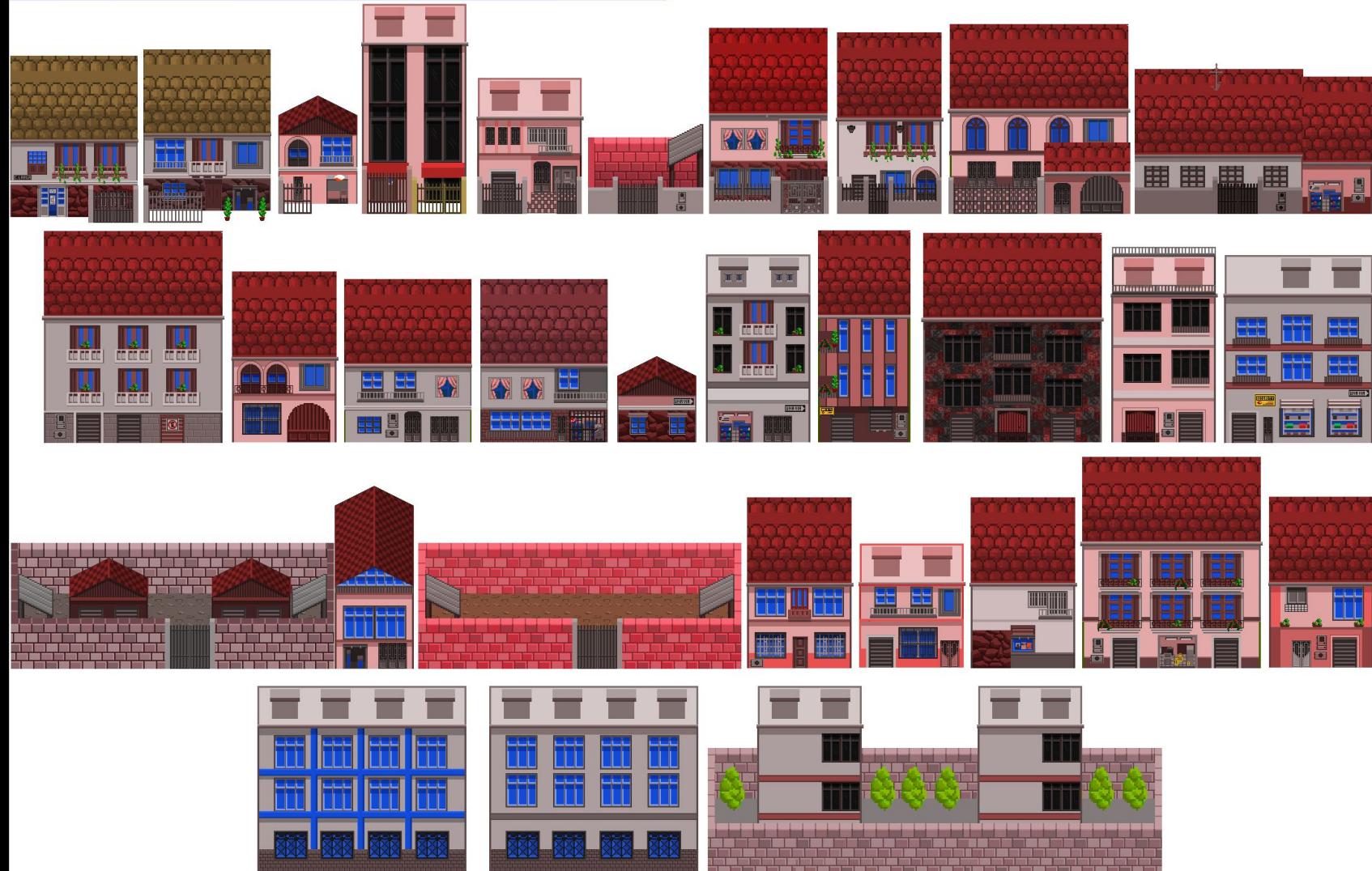
Calle Larga



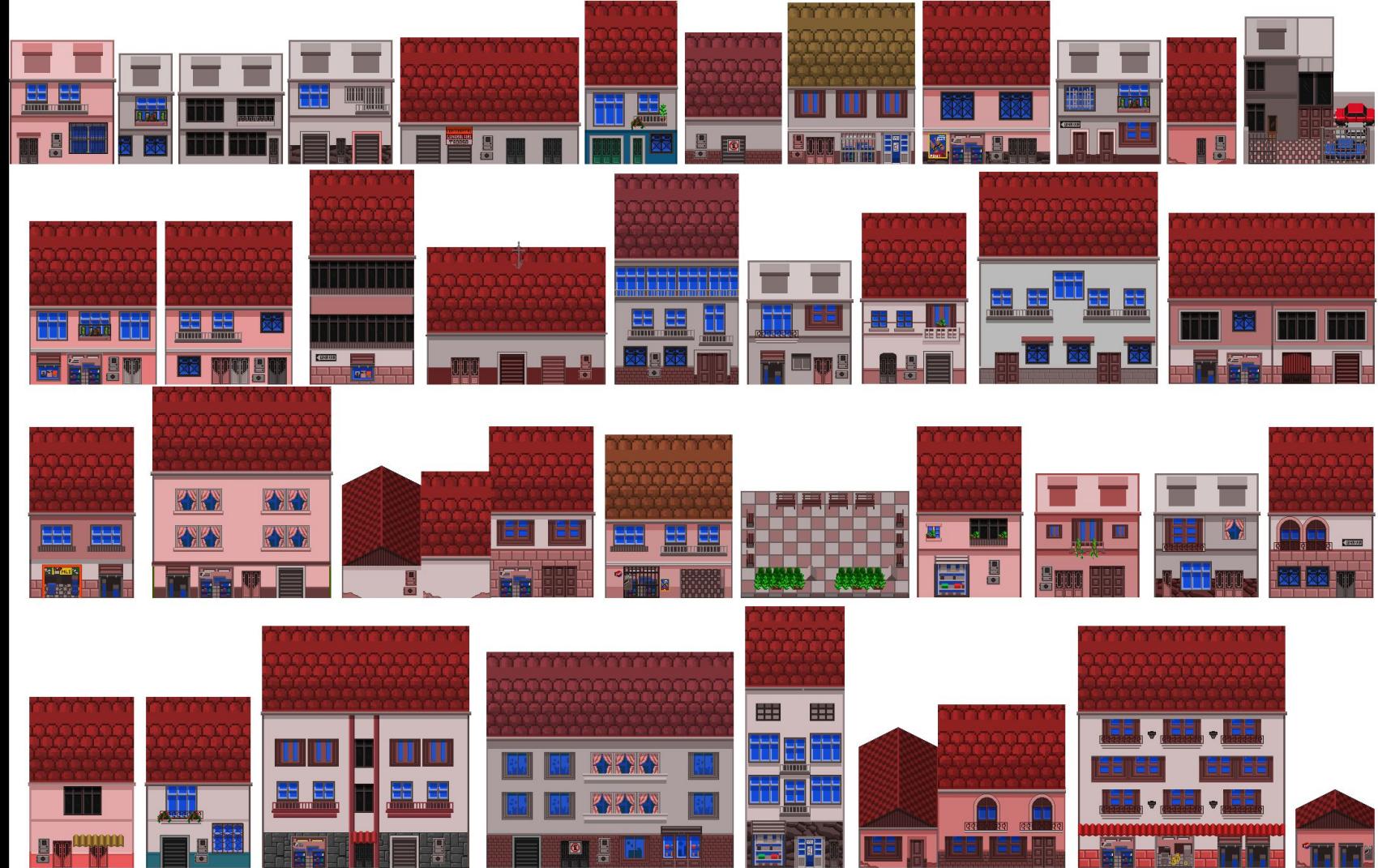
Alfonso Malo



Alfonso Jerves



Alfonso Jerves



Vegetación: Alfonso Jerves

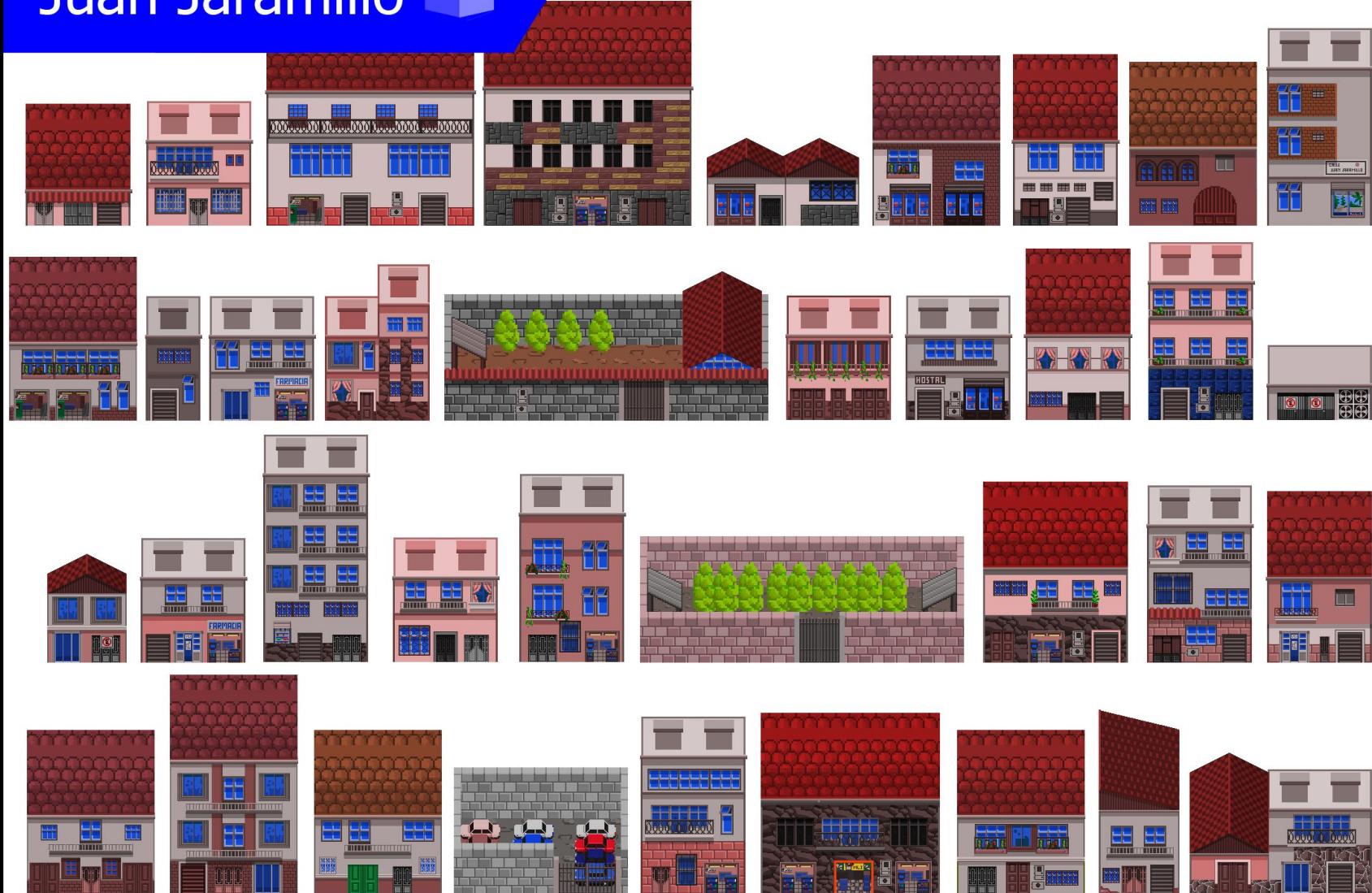




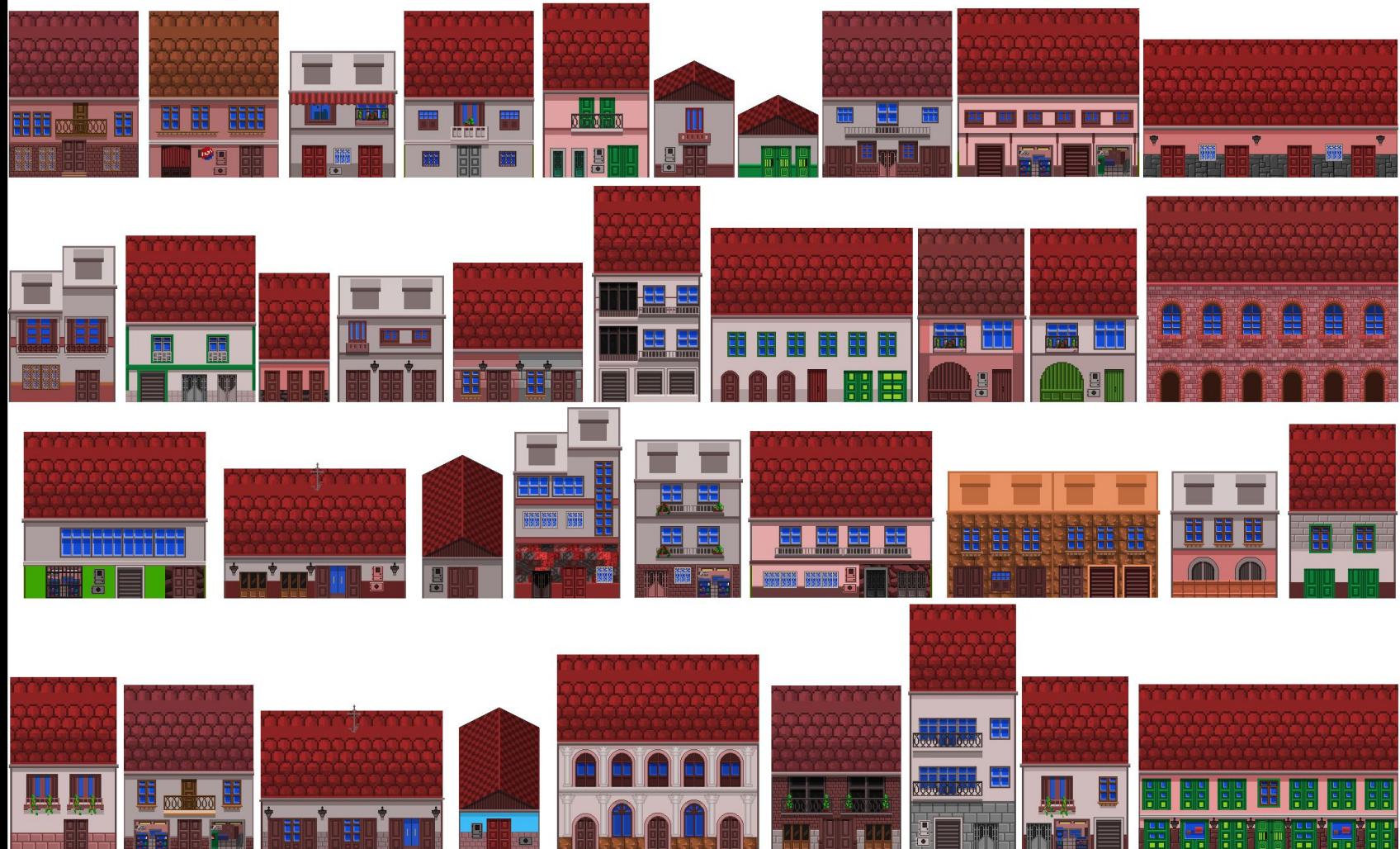
Honorato
Vásquez



Juan Jaramillo



Juan Jaramillo





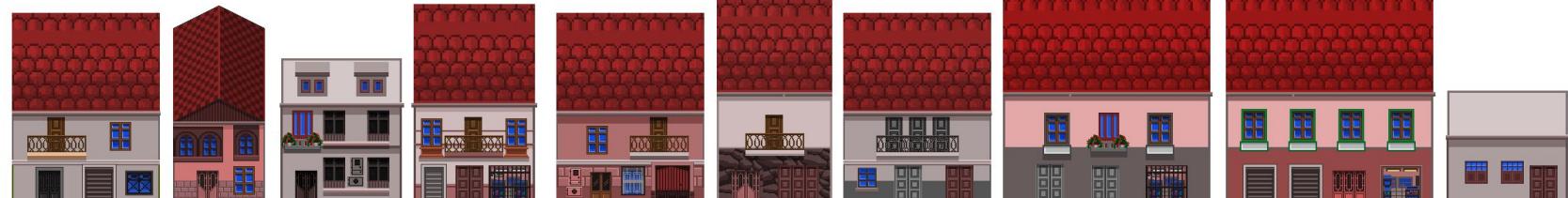
P. Córdova

P. Córdoba



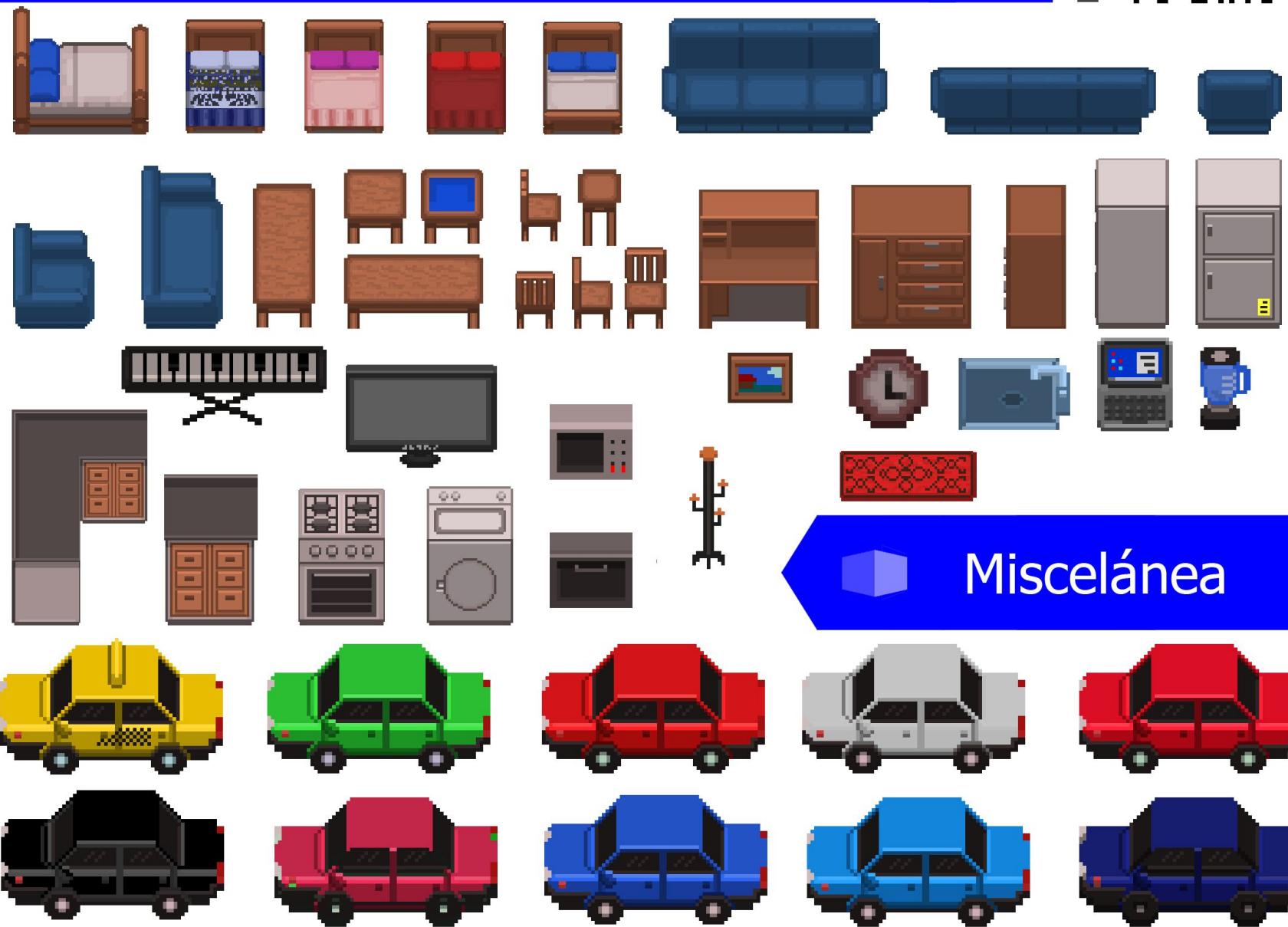
P. Córdova



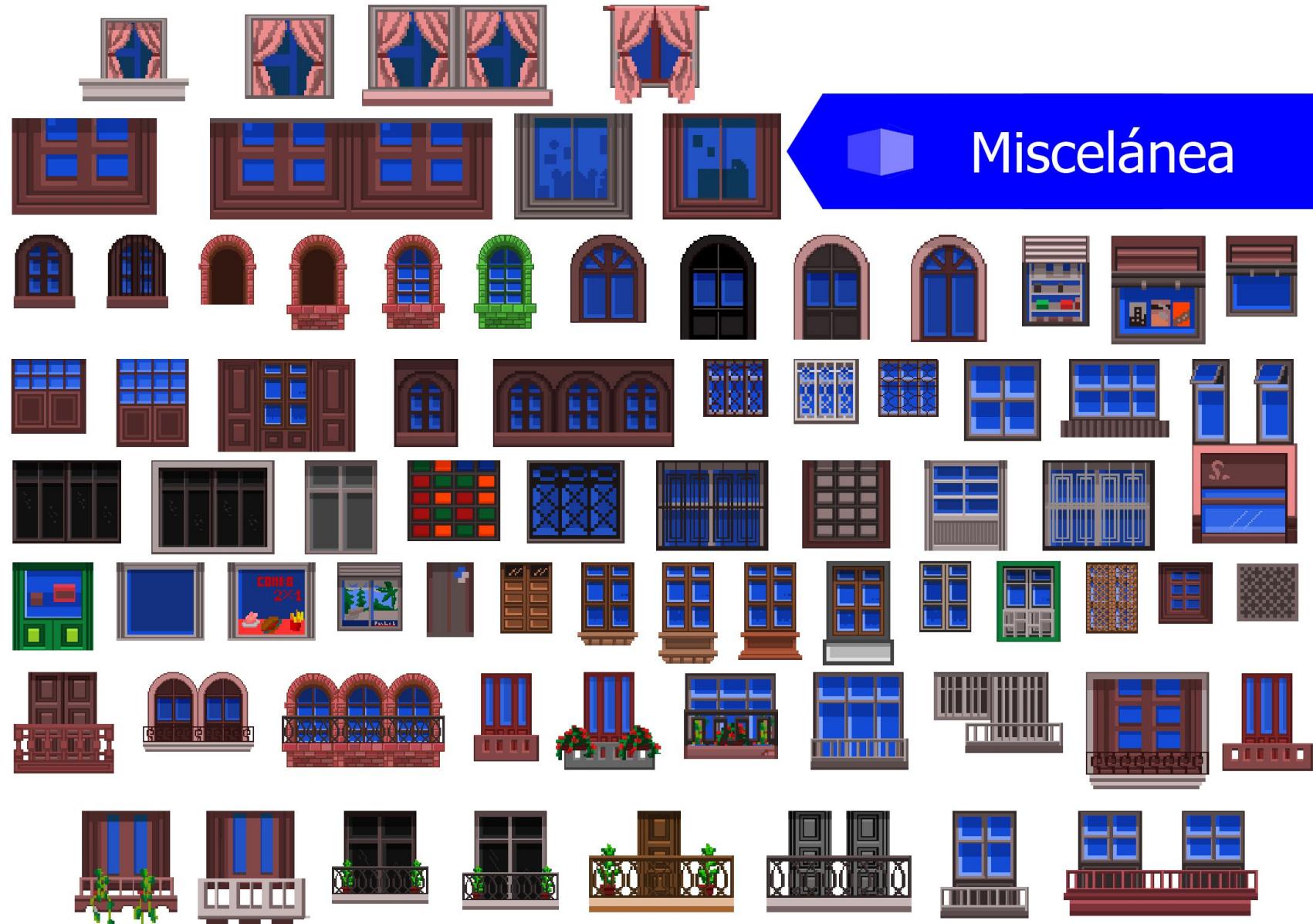


P. Córdoba



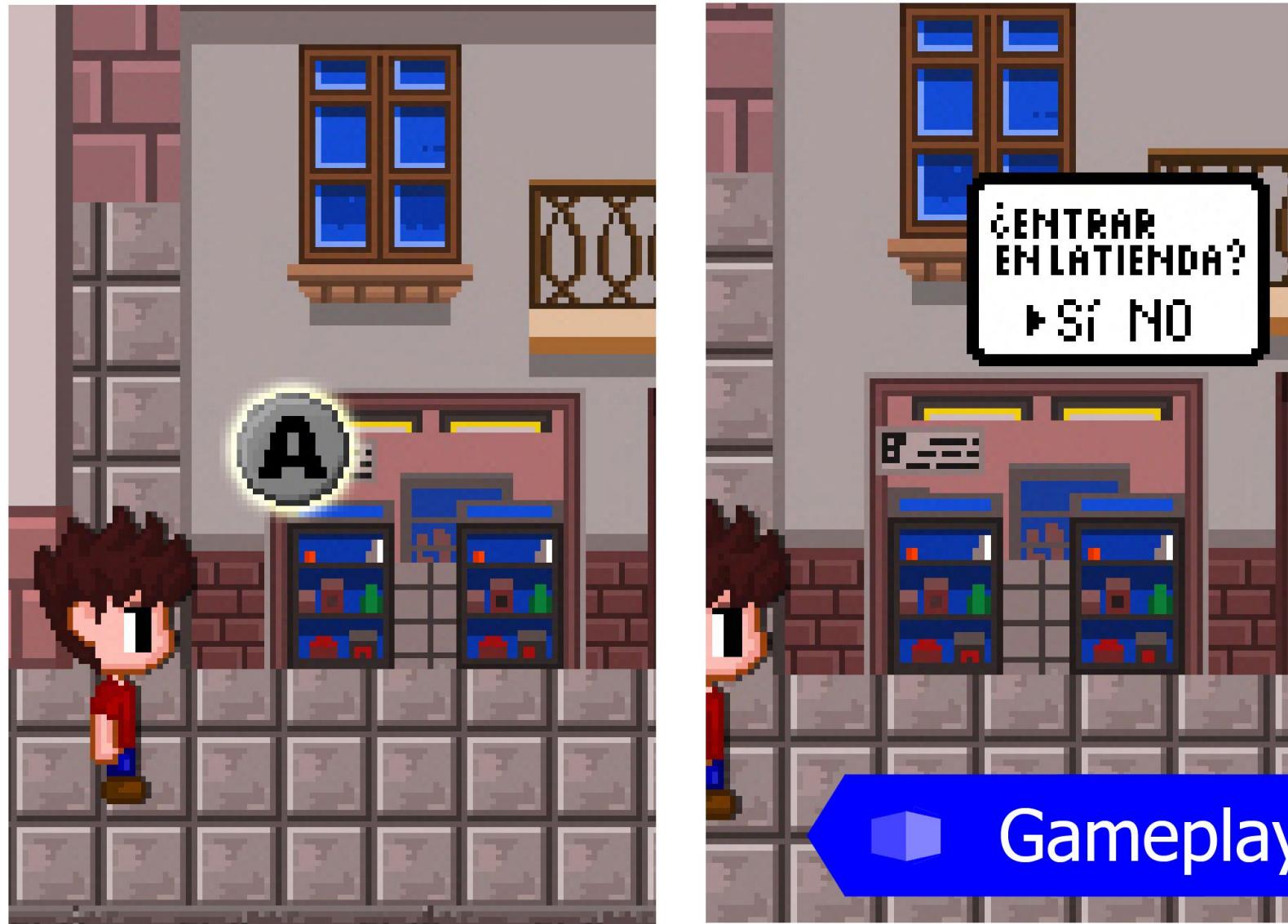


Miscelánea





Escenarios



Gameplay

Gameplay

